

淡江大學 99 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	軟體工程導論	授課 教師	王英宏 Wang Ying-hong
	INTRODUCTION TO SOFTWARE ENGINEERING		
開課系級	資訊四 P	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXB4P		
學系(門)教育目標			
<p>一、傳授專業知識-教導學生資訊技術的基本原理與應用實務的專業知能。</p> <p>二、訓練實用技能-教導學生如何執行與驗證各項實驗，其中包括問題之分析與解決方法、資料的蒐集、維護、管理，以及理論的測試。</p> <p>三、啟發創新思維-教授學生分析、設計、實作與數學等方面的資訊基礎能力，和有解決科學、工程、企業等上各種問題所需要的獨立思考與創新能力。</p> <p>四、表現人格特質-使學生能以他/她們的忠誠、剛毅、樸實、專注、厚道等個人特質與專業技能獲得主管與同儕認同。</p> <p>五、培養團隊精神-訓練學生具有組織能力與溝通技術，讓他/她們能具有融入企業團隊的適應力，並具有發揮與指揮團隊力量來解決相關之專案問題。</p> <p>六、營造國際視野-順應全球化的趨勢，營造國際化的學習環境與機會，教育學生不斷的自我成長，吸收國內外新的知識，在未來的領域中成為一位具有國際視野與領導能力的專業人才。</p>			
學生基本能力			
<p>A. 具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識，並應用於系統分析、設計與應用的能力。</p> <p>B. 具有計算機硬體設計、資訊網路與通訊的專業知識，並能應用解決工程問題的能力。</p> <p>C. 具有資訊工程所需的數學、科學與工程知識的能力。</p> <p>D. 具有邏輯思考、問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹的能力，並用於規劃與發展資訊系統。</p> <p>E. 具備良好的口語與書面之溝通技巧，並具有計畫書撰寫、專案執行與時程管理的能力。</p> <p>F. 培養團隊合作的精神與能力，並具有專業及倫理的責任。</p> <p>G. 應用外語能力於學習與交流，並具有國際觀。</p> <p>H. 具備人文素養，能夠瞭解社會生態及資訊產業發展的派動。</p> <p>I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。</p>			
課程簡介	<p>軟體工程是一門研究用專案化方法構建和維護有效的、實用的和高質量的軟體的學科。它涉及到程式語言、資料庫、軟體開發工具、系統平台、標準、設計模式等方面。</p>		

	Software engineering (SE) is a profession dedicated to designing, implementing, and modifying software so that it is of higher quality, more affordable, maintainable, and faster to build. It is a "systematic approach to the analysis, design, assessment, implementation, test, maintenance and re-engineering of a software by applying engineering to the software.
--	---

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	學習軟體工程的核心知識，瞭解軟體專案的開發流程與程序、工具與文件產出。並學習注重軟體品質與建構管理的重要性。	Learning the kernel knowledge of Software Engineering. Learners will understand what are the Development flows and processes of software projects, what kinds of tools can be used, and what documents should be produced. Learners will understand the importance of the quality and configuration of software.	P4	ABCDEFI

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	學習軟體工程的核心知識，瞭解軟體專案的開發流程與程序、工具與文件產出。並學習注重軟體品質與建構管理的重要性。	課堂講授、分組討論、模擬演練	出席率、報告、平時作業

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	100/02/14~100/02/20	Basic concepts, 含成績評定與上課規則等	

2	100/02/21~ 100/02/27	Software Processes	
3	100/02/28~ 100/03/06	Traditional Paradigm of Software Engineering (一)	
4	100/03/07~ 100/03/13	Traditional Paradigm of Software Engineering (二)	
5	100/03/14~ 100/03/20	Requirements Engineering (一)	
6	100/03/21~ 100/03/27	Requirements Engineering (二)	
7	100/03/28~ 100/04/03	Software Design(一)	
8	100/04/04~ 100/04/10	Software Design(二)	
9	100/04/11~ 100/04/17	Software Testing (一)	
10	100/04/18~ 100/04/24	期中考試週	
11	100/04/25~ 100/05/01	Software Testing (二)	
12	100/05/02~ 100/05/08	Software Project Planning and Management (一)	
13	100/05/09~ 100/05/15	Software Project Planning and Management (二)	
14	100/05/16~ 100/05/22	Software Project Planning and Management (三)	
15	100/05/23~ 100/05/29	Software Quality Assurance	
16	100/05/30~ 100/06/05	Software Maintenance	
17	100/06/06~ 100/06/12	Overview of Object-oriented Software Engineering	
18	100/06/13~ 100/06/19	期末考試週	
修課應 注意事項	關手機、勿聊天、往前坐、勇於發言		
教學設備	電腦、投影機、其它(黑板)		
教材課本	Roger S. Pressman, Software Engineering: a practitioner's approach, 6th		
參考書籍	Ian Sommerville, Software Engineering, 7th edition, Addison Wesley. J. Rumbaugh, M. Blaha, W. Premeerlani, F. Eddy, and W. Lorensen. Object-Oriented Modeling and Design. PRENTICE HALL,		

批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績 計算方式	◆平時考成績： % ◆期中考成績：15.0 % ◆期末考成績：20.0 % ◆作業成績： 50.0 % ◆其他〈出席〉：15.0 %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。