

淡江大學 99 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	程式設計與實習 (二)	授課 教師	陳慶帆 Ching-fan Chen
	COMPUTER PROGRAMMING(II), RODUCTION AND APPLICATIONS		
開課系級	教科一 A	開課 資料	必修 單學期 3學分
	TDTXB1A		
學系(門)教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
學生基本能力			
<p>A. 能熟悉教學原理與策略。</p> <p>B. 能應用教學設計方法。</p> <p>C. 能具備教育資料分析的能力。</p> <p>D. 能理解數位學習理論與方法。</p> <p>E. 能具備數位學習教材製作的能力。</p> <p>F. 能具備基礎程式應用的能力。</p> <p>G. 能根據專案需要設計與發展數位學習教材。</p> <p>H. 能具備人力資源專案開發與應用的能力。</p> <p>I. 能具備團隊合作與溝通的能力。</p>			
課程簡介	這課程主要讓學生設計一些與資料庫或電腦遊戲相關程式，這學期設計了延續上學期的VB課程，另外設計利用Dreamweaver軟體，設計一些與教學設計相關的程式與網頁。		
	This course concerns with the writing applications of database and programs of computer games, such that students can write programs to implement instructional materials.		

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	1讓學生瞭解基礎程式內容，方便與程式人員溝通。		C2	BFG
2	2學生可以利用工具，設計撰寫簡單程式，並運用到實際教學設計上。		P6	BFG
3	3學生應用教學設計方法，設計一個簡單網站或應用程式。		P1	BFG

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	1讓學生瞭解基礎程式內容，方便與程式人員溝通。	課堂講授、分組討論、非同步錄音檔	報告、討論、小考、期中考
2	2學生可以利用工具，設計撰寫簡單程式，並運用到實際教學設計上。	課堂講授、非同步錄音檔	出席率、報告、討論、小考、期中考
3	3學生應用教學設計方法，設計一個簡單網站或應用程式。	課堂講授、非同步錄音檔	報告、討論、設計作品

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	100/02/14~ 100/02/20	複習上學期vb課程內容	
2	100/02/21~ 100/02/27	Vb課程--陣列一(元件陣列與全域變數)	
3	100/02/28~ 100/03/06	Vb課程--陣列二(陣列變數)	
4	100/03/07~ 100/03/13	Vb課程--陣列三(OX遊戲陣列範例)	
5	100/03/14~ 100/03/20	Vb課程—拖曳說明	

6	100/03/21~ 100/03/27	Vb課程—連連看拖曳範例說明	
7	100/03/28~ 100/04/03	如何自行架一個網站—安裝各種open source架站軟體	
8	100/04/04~ 100/04/10	教學觀摩週	
9	100/04/11~ 100/04/17	動靜態網頁簡介	
10	100/04/18~ 100/04/24	期中考試週	
11	100/04/25~ 100/05/01	線上上機考試	
12	100/05/02~ 100/05/08	Dreamweaver簡介(範例一~範例五)	
13	100/05/09~ 100/05/15	Dreamweaver動態網頁製作(時間軸)	
14	100/05/16~ 100/05/22	Dreamweaver+CourseBuilder擴充元件的使用(1)	
15	100/05/23~ 100/05/29	Dreamweaver+CourseBuilder擴充元件的使用(2)	
16	100/05/30~ 100/06/05	學生網站呈現	
17	100/06/06~ 100/06/12	上機考試	
18	100/06/13~ 100/06/19	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		老師上課PPT檔案與數位課程錄音教材檔案	
參考書籍			
批改作業 篇數		9 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆平時考成績： %   ◆期中考成績：30.0 %   ◆期末考成績：20.0 % ◆作業成績： 40.0 % ◆其他〈期末呈現作品〉：10.0 %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/">http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/</a> 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 <b>※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</b>	