

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	虛擬世界與真實人物連結	授課 教師	陳瑞發 Chen Jui-fa
	THE DOSING OF CONNECTING REAL PEOPLE IN VIRTUAL WORLD		
開課系級	資訊一碩士班 A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXM1A		

學系(門)教育目標

- 一、培養克服困難及解決問題之能力-教育研究生面對困難接受挑戰及分析問題、評析各種解決問題的工具及方法，以啟發獨立研究及解決問題的能力。
- 二、啟發獨立思考及研發創新之潛能-透過論文的資料收集、研讀、理解、歸納、分析、表達以及研究議題的思考、創新、驗證、實作等過程，培養研究生獨立思考及研發創新之潛能。
- 三、建立資訊工程專業及科技實作之技能-經由資訊工程專業課程、論文研讀、書報討論、演講及研討會參與等多樣化管道，建立研究生資訊工程專業的背景，並透過計畫實作以及論文寫作，以培養科技實作的技能。
- 四、擴展國際趨勢及產業脈動之視野-營造國際化的學習與研發環境，積極參與國際研討會，以擴展研究生的國際視野。促進產學合作，並與校友互動，以洞悉產業的脈動及趨勢。
- 五、塑造樸實剛毅及德智兼修之人格-本著淡江大學的校訓與治校理念，塑造科技與人文兼具的求知環境，塑造樸實剛毅及德智兼修之人格特質與涵養。
- 六、養成積極進取及終身學習之態度-因應知識的快速成長，教育學生終身學習及不斷自我成長，以養成其追求真理、積極進取及終身學習的態度。

學生基本能力

- A. 具有獨立思考、判斷與分析問題的能力，並能啟發創新思維運用於研究議題。
- B. 具有面對困難接受挑戰之態度，及獨立探索、推導與設計解決問題的方法與工具之能力。
- C. 具有運用專業領域之資訊工程知識與技能，並用以規劃資訊系統的分析、設計、製作與整合的能力。
- D. 具有良好專業技術論文撰寫及口語表達之能力。
- E. 具有專案計畫之規劃、撰寫、領導及管理之能力。
- F. 具有運用外語能力於學習與交流的能力、認知全球議題，並藉以透析產業趨勢動向與全球化之變遷。
- G. 具有理解專業倫理及社會責任的能力，並以負責任的態度用於人際溝通、團隊合作及協調整合。
- H. 具有樸實剛毅、德智兼修之人格特質及服務人群之精神。
- I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。

課程簡介	課程包括在建立虛擬世界與真實人物連結的多種研究，包括虛擬世界的題目設計，文學，經濟，社會學，心理，物理，技術上的設計。
	Covering a range of research undertaken in virtual worlds. The topics covering Virtual world design, stunning in intellectual scope, spanning the literary, economic, sociological, psychological, physical, and technological design.

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	讓學生瞭解多種目前在建置虛擬世界的方法。	To describe the various categories of virtual worlds that exist and what these categories mean for designers.	C2	ABD
2	讓學生瞭解真實人們在虛擬世界中所扮演的角色。主要重點包括兩種重要的觀念"immersion"與"identity".	To describe the people who play virtual worlds. It focuses on two important concepts, immersion and identity, and how they can be related using an enhanced "player types" model.	C2	ABD
3	讓學生學習如何在虛擬世界中表現一個扮演真實人物角色的技術，包括個人化技能，經驗及群聚。	To describe various ways to represent character skill, experience, and advancement are discussed, along with different systems for allowing characters to form groups.	C3	ABCD

4	讓學生學習建置虛擬世界許多重要的議題與技術, 並且讓他們認知到虛擬世界並非"只是一個遊戲", 而是一種新的技術.	To examine the design of virtual worlds to be a serious topic of research. The aim of this course is credibility: virtual worlds are not "just a game," they are something entirely new.	C6	ABCDI
---	--	--	----	-------

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	讓學生瞭解多種目前在建置虛擬世界的方法.	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論
2	讓學生瞭解真實人們在虛擬世界中所扮演的角色. 主要重點包括兩種重要的觀念"immersion"與"identity".	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論
3	讓學生學習如何在虛擬世界中表現一個扮演真實人物角色的技術, 包括個人化技能, 經驗及群聚.	課堂講授、分組討論	報告、討論
4	讓學生學習建置虛擬世界許多重要的議題與技術, 並且讓他們認知到虛擬世界並非"只是一個遊戲", 而是一種新的技術.	課堂講授	出席率、討論

授課進度表

週次	日期	內容 (Subject/Topics)	備註
1	09/13	Introduction to Virtual Worlds	
2	09/20	How to Make Virtual Worlds-The Development Process	
3	09/27	How to Make Virtual Worlds-Server Architecture	
4	10/04	How to Make Virtual Worlds-The Client/Server Model	
5	10/11	Player Types	
6	10/18	The Celebration of Identity	
7	10/25	Role Playing	
8	11/01	World Design-Major Decisions	
9	11/08	World Design-Geography	
10	11/15	World Design-Population	
11	11/22	Life in the Virtual World-Character Generation	
12	11/29	Life in the Virtual World-The Virtual Body	
13	12/06	Life in the Virtual World-Groups	

14	12/13	Makeing Sense of Virtual Worlds	
15	12/20	Discussion	
16	12/27	Discussion	
17	01/03	Discussion	
18	01/10	Discussion	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教材課本			
參考書籍			
批改作業 篇數		3 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆平時考成績：40.0 %    ◆期中考成績：        %    ◆期末考成績：        % ◆作業成績： 60.0 % ◆其他〈 〉：        %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/">http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/</a> 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 <b>※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</b>	