

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

| | | | |
|---|--|----------|-------------------------|
| 課程名稱 | 嵌入式軟體開發工具 | 授課 教師 | 陳振祥 Chen-hsiang Chen |
| | SOFTWARE DEVELOPMENT TOOL FOR EMBEDDED SYSTEM | | |
| 開課系級 | 資訊進學班三A | 開課 資料 | 選修 單學期 3學分 |
| | TEIXE3A | | |
| 學系(門)教育目標 | | | |
| <p>一、傳授專業知識-教導學生資訊技術的基本原理與應用實務的專業知能。</p> <p>二、訓練實用技能-教導學生如何執行與驗證各項實驗，其中包括問題之分析與解決方法、資料的蒐集、維護、管理，以及理論的測試。</p> <p>三、啟發創新思維-教授學生分析、設計、實作與數學等方面的資訊基礎能力，和有解決科學、工程、企業等上各種問題所需要的獨立思考與創新能力。</p> <p>四、表現人格特質-使學生能以他/她們的忠誠、剛毅、樸實、專注、厚道等個人特質與專業技能獲得主管與同儕認同。</p> <p>五、培養團隊精神-訓練學生具有組織能力與溝通技術，讓他/她們能具有融入企業團隊的適應力，並具有發揮與指揮團隊力量來解決相關之專案問題。</p> <p>六、營造國際視野-順應全球化的趨勢，營造國際化的學習環境與機會，教育學生不斷的自我成長，吸收國內外新的知識，在未來的領域中成為一位具有國際視野與領導能力的專業人才。</p> | | | |
| 學生基本能力 | | | |
| <p>A. 具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識，並應用於系統分析、設計與應用的能力。</p> <p>B. 具有計算機硬體設計、資訊網路與通訊的專業知識，並能應用解決工程問題的能力。</p> <p>C. 具有資訊工程所需的數學、科學與工程知識的能力。</p> <p>D. 具有邏輯思考、問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹的能力，並用於規劃與發展資訊系統。</p> <p>E. 具備良好的口語與書面之溝通技巧，並具有計畫書撰寫、專案執行與時程管理的能力。</p> <p>F. 培養團隊合作的精神與能力，並具有專業及倫理的責任。</p> <p>G. 應用外語能力於學習與交流，並具有國際觀。</p> <p>H. 具備人文素養，能夠瞭解社會生態及資訊產業發展的派動。</p> <p>I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。</p> | | | |
| 課程簡介 | <p>智慧型手機與平板電腦因為開放式平台的興起，使得軟體開發的需求大幅增加。為了讓學生了解智慧型手機與平板軟體開發的方法與技巧，本課程將介紹嵌入式系統的組織架構，再以 Android 軟體開發工具為例，帶領學生開發出自己的智慧型手機與平板軟體，藉此讓學生習得嵌入式軟體開發的過程。</p> | | |

Because the widely used open platform for smart phones and tablet PCs, a substantial increase in the demand for software development. To enable students to understand the smart phone and tablet pc software development methods and techniques, this course will introduce the organizational structure of embedded systems. Then lead students to develop their own smart phones and tablet software using Android software development tools, to allow students to understand the embedded software development.

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

| 序號 | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) | 相關性 | |
|----|--------------------------------|---|------|--------|
| | | | 目標層級 | 學生基本能力 |
| 1 | 學生將能瞭解嵌入系系統的組成與軟硬體架構 | Students will be able to understand system organization and structure of embedded system. | C2 | ABFHI |
| 2 | 學生將學會如何建置 Android 嵌入式軟體開發工具 | Students will learn how to setup Android embedded software development tools. | P1 | ADFI |
| 3 | 學生將習得 Android 軟體開發的入門技巧 | Students will be able understand the skills of Android software development | C3 | ACDFI |
| 4 | 學生將學會如何使用 Android 開放原始碼的軟體開發資源 | Students will learn how to use the Android open-source resources | C2 | ABHI |
| 5 | 學生將學會如何建立自訂的智慧型手機應用程式 | Students will learn how to create custom smart-phone applications | P6 | ABCEFI |

教學目標之教學策略與評量方法

| 序號 | 教學目標 | 教學策略 | 評量方法 |
|----|-----------------------------|-----------|---------------|
| 1 | 學生將能瞭解嵌入系系統的組成與軟硬體架構 | 課堂講授 | 出席率、討論、小考 |
| 2 | 學生將學會如何建置 Android 嵌入式軟體開發工具 | 課堂講授、參觀實習 | 出席率、報告、討論、期中考 |

| | | | |
|---|--------------------------------|----------------|------------|
| 3 | 學生將習得 Android 軟體開發的入門技巧 | 課堂講授、分組討論 | 出席率、報告、期中考 |
| 4 | 學生將學會如何使用 Android 開放原始碼的軟體開發資源 | 課堂講授、分組討論、參觀實習 | 出席率、討論、期中考 |
| 5 | 學生將學會如何建立自訂的智慧型手機應用程式 | 課堂講授、分組討論 | 出席率、報告、期末考 |

授課進度表

| 週次 | 日期 | 內容 (Subject/Topics) | 備註 |
|---------|-------|-----------------------------------|----|
| 1 | 09/13 | 嵌入式軟體開發概論 - 軟硬體架構 | |
| 2 | 09/20 | 嵌入式軟體開發概論 - Android 框架介紹 | |
| 3 | 09/27 | 嵌入式軟體開發概論 - MeeGo / iOS 框架介紹 | |
| 4 | 10/04 | 嵌入式軟體開發工具安裝 - 如何取得並安裝最新開發工具 | |
| 5 | 10/11 | Android 軟體開發 - 第一個手機程式 | |
| 6 | 10/18 | Android 軟體開發 - 介面設計 | |
| 7 | 10/25 | Android 軟體開發 - 使用標準視覺元件 | |
| 8 | 11/01 | Android 軟體開發 - 使用 Google Maps API | |
| 9 | 11/08 | Android 軟體開發 - 使用自訂視覺元件 | |
| 10 | 11/15 | 期中考試週 | |
| 11 | 11/22 | Android 軟體開發 - 資料存取 | |
| 12 | 11/29 | Android 軟體開發 - 網路存取 | |
| 13 | 12/06 | Android 軟體開發 - 感測器存取 | |
| 14 | 12/13 | 案例學習 - 井字遊戲 | |
| 15 | 12/20 | 案例學習 - 條碼掃描器 | |
| 16 | 12/27 | 案例學習 - 我的地圖 | |
| 17 | 01/03 | 案例學習 - 實境擴充 | |
| 18 | 01/10 | 期末考試週 | |
| 修課應注意事項 | | 作業禁止抄襲。 不得無故缺席。 | |
| | | | |

| | |
|--------------|---|
| 教學設備 | 電腦、投影機 |
| 教材課本 | 高煥堂、李立文, Android應用軟體架構設計, 廣悅出版社 |
| 參考書籍 | Android Developers, http://developer.android.com/ MeeGo Developers, http://meego.com/developers |
| 批改作業 篇數 | 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫) |
| 學期成績 計算方式 | ◆平時考成績：10.0 % ◆期中考成績：30.0 % ◆期末考成績：30.0 % ◆作業成績： 30.0 % ◆其他〈 〉： % |
| 備 考 | 「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。 |