

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	電工實驗	授課 教師	周建興 Chien-hsing Chou
	ELECTRICAL ENGINEERING EXPERIMENT		
開課系級	電機四 B	開課 資料	必修 單學期 1 學分
	TETXB4B		
學系(門)教育目標			
<p>一、教育學生具備數學、科學及工程知識以解決電機之相關問題。</p> <p>二、教育學生能獨立完成所指定任務及具備團隊精神之工程師。</p> <p>三、教育學生具備全球化競爭技能以因應現今多元化職場生涯之挑戰。</p>			
學生基本能力			
<p>A. 具有運用數學工具配合科學方法以解決電機工程問題之能力。</p> <p>B. 具有設計與執行實驗及分析與解釋數據之能力。</p> <p>C. 具有執行電機實務所需知識、技巧及使用工具之能力。</p> <p>D. 具有系統設計觀念及報告撰寫之能力。</p> <p>E. 具有時間管理、溝通技巧及團隊合作之能力。</p> <p>F. 具有發掘、分析及處理工程問題之能力。</p> <p>G. 具有認識國際時事議題及持續學習之認知。</p> <p>H. 具有工程師對社會責任之正確認知。</p> <p>I. 具有智慧財產權及職場倫理之正確認知。</p>			
課程簡介	電工實驗介紹有關Android, iPhone, Window Moble等手機平台, 相關的手機應用程式設計。		
	In this special topics lab, we introduces the development platforms of Android, iPhone and Window Mobile. Besides, the mobile-phone programming is also studied in this course.		

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	手機平台概論	Introduction of mobile-phone platform	C3	ABDEF
2	手機程式設計	Mobile-phone Programming	C3	ABCDE

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	手機平台概論	課堂講授、分組討論	出席率、報告
2	手機程式設計	課堂講授、分組討論	出席率、報告

授課進度表

週次	日期	內容 (Subject/Topics)	備註
1	09/13	手機軟體設計的現況	
2	09/20	手機軟體市場的未來趨勢	
3	09/27	Apple與Android介紹	
4	10/04	Java語言簡介	
5	10/11	Android程式設計	
6	10/18	Android程式設計	
7	10/25	Android程式設計	
8	11/01	Android程式設計	

9	11/08	Android程式設計	
10	11/15	期中考試週	
11	11/22	C與C++語言簡介	
12	11/29	Object C程式概論	
13	12/06	IPhone程式設計	
14	12/13	IPhone程式設計	
15	12/20	IPhone程式設計	
16	12/27	IPhone程式設計	
17	01/03	期末專案程式撰寫	
18	01/10	期末考試週	
修課應注意事項			
教學設備		電腦	
教材課本		手機程式設計入門與應用 Android、iPhone、Windows Mobile, 陳彥文, 彭亦暄, 旗標出版社 IPhone創意程式設計家, 林伯全, 文魁出版社	
參考書籍		Windows Mobile 6應用與程式開發, 江家頡, 文魁出版社 iPhone SDK 3 Programming應用程式開發, Raffel & Kikulu, 博碩文化	
批改作業篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績計算方式		◆平時考成績：40.0 % ◆期中考成績：10.0 % ◆期末考成績：10.0 % ◆作業成績： 40.0 % ◆其他〈 〉： %	
備考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。	