

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊安全導論	授課 教師	黃心嘉 Hwang Shin-jia
	INTRODUCTION TO INFORMATION SECURITY		
開課系級	資訊三 P	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXB3P		
學系(門)教育目標			
<p>一、傳授專業知識-教導學生資訊技術的基本原理與應用實務的專業知能。</p> <p>二、訓練實用技能-教導學生如何執行與驗證各項實驗，其中包括問題之分析與解決方法、資料的蒐集、維護、管理，以及理論的測試。</p> <p>三、啟發創新思維-教授學生分析、設計、實作與數學等方面的資訊基礎能力，和有解決科學、工程、企業等上各種問題所需要的獨立思考與創新能力。</p> <p>四、表現人格特質-使學生能以他/她們的忠誠、剛毅、樸實、專注、厚道等個人特質與專業技能獲得主管與同儕認同。</p> <p>五、培養團隊精神-訓練學生具有組織能力與溝通技術，讓他/她們能具有融入企業團隊的適應力，並具有發揮與指揮團隊力量來解決相關之專案問題。</p> <p>六、營造國際視野-順應全球化的趨勢，營造國際化的學習環境與機會，教育學生不斷的自我成長，吸收國內外新的知識，在未來的領域中成為一位具有國際視野與領導能力的專業人才。</p>			
學生基本能力			
<p>A. 具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識，並應用於系統分析、設計與應用的能力。</p> <p>B. 具有計算機硬體設計、資訊網路與通訊的專業知識，並能應用解決工程問題的能力。</p> <p>C. 具有資訊工程所需的數學、科學與工程知識的能力。</p> <p>D. 具有邏輯思考、問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹的能力，並用於規劃與發展資訊系統。</p> <p>E. 具備良好的口語與書面之溝通技巧，並具有計畫書撰寫、專案執行與時程管理的能力。</p> <p>F. 培養團隊合作的精神與能力，並具有專業及倫理的責任。</p> <p>G. 應用外語能力於學習與交流，並具有國際觀。</p> <p>H. 具備人文素養，能夠瞭解社會生態及資訊產業發展的派動。</p> <p>I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。</p>			
課程簡介	<p>本課程為資訊安全與密碼學的入門課程，學生可以學到資訊安全與密碼學的基本知識，與相關的背景理論，足以研習網路安全或系統安全等課程。</p>		

	This course introduce the basic concepts and theory for information security and cryptography. After this course, students will be able to join the course about Internet security or system security.
--	--

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	學生學習資訊安全觀念與架構。	Students learns the information security concept and architecture.	A3	HI
2	學生學習數論與有線體的基本觀念。	Students learn basic concepts in number theory and finite fields.	P4	CD
3	學生學習對稱式密碼系統與操作模式，也要求自行了解	Students learn symmetric cryptosystems and operation modes. Students are required to first collect specification about AES and then coding AES cryptosystem.	P5	ACDEFGI
4	學生學習公開金鑰密碼學，包含公開金鑰密碼系統、數位簽章法、雜湊函數與訊息檢查碼。	Students learn Public-key cryptography including public-key cryptosystems, digital signature schemes, hash functions, and message authentication codes.	P3	CD
5	增進學生資訊科學專業英文閱讀能力。	Enhancing students' ability to read technical English especially in Computer Sciences.	P4	GI

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	學生學習資訊安全觀念與架構。	課堂講授、程式作業	出席率、報告、小考、期中考、程式作業

2	學生學習數論與有線體的基本觀念。	課堂講授	出席率、期中考
3	學生學習對稱式密碼系統與操作模式，也要求自行了解	課堂講授、分組程式作業	出席率、報告、期中考、分組程式作業
4	學生學習公開金鑰密碼學，包含公開金鑰密碼系統、數位簽章法、雜湊函數與訊息檢查碼。	課堂講授	出席率、小考、期中考
5	增進學生資訊科學專業英文閱讀能力。	課堂講授	原文教材與考卷

授課進度表

週次	日期	內容 (Subject/Topics)	備註
1	09/13	課程介紹、單元一Computer security overview	
2	09/20	單元二Classical Encryption Techniques	
3	09/27	單元二Classical Encryption Techniques	
4	10/04	單元三Block Ciphers and the Data Encryption Standard	
5	10/11	單元四Basic Concepts in Number Theory and Finite Fields	
6	10/18	單元四Basic Concepts in Number Theory and Finite Fields	
7	10/25	單元四Basic Concepts in Number Theory and Finite Fields	
8	11/01	單元五Advance Encryption Standard	
9	11/08	單元六Block Cipher Operations	繳交AES規格書報告。
10	11/15	期中考試週	
11	11/22	單元七Pseudorandom Number Generation	
12	11/29	單元八Introduction to Number Theory	
13	12/06	單元九Public-Key Cryptography and RSA	
14	12/13	單元十Other Public-Key Cryptosystems	
15	12/20	單元十一Cryptographic Hash Functions	小考
16	12/27	單元十二Message Authentication Codes	
17	01/03	單元十三Digital Signatures	AES分組程式作業驗收開始
18	01/10	期末考試週	

修課應注意事項	1.補考/補點須一週內提出校方證明，經老師許可方可補考/補點，且補考成績打八折，逾期不候。 2.成績在期中/末考前各公佈一次，請在當周更正成績，逾期不候。 3.期末與學期成績會在期末考後5天內公佈，有問題者須於公佈當天找老師，逾期不候。
教學設備	電腦、投影機
教材課本	Cryptography and Network Security: Principles and Practice, 5th Ed., William Stallings, Pearson
參考書籍	
批改作業篇數	2 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)
學期成績計算方式	◆平時考成績：10.0 % ◆期中考成績：20.0 % ◆期末考成績： % ◆作業成績： 70.0 % ◆其他〈 〉： %
備考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。