

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	計算機程式語言	授課教師	陳瑞發 Chen Jui-fa
	COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資訊一 A	開課資料	必修 單學期 3 學分
	TEIXB1A		

學系(門)教育目標

- 一、傳授專業知識-教導學生資訊技術的基本原理與應用實務的專業知能。
- 二、訓練實用技能-教導學生如何執行與驗證各項實驗，其中包括問題之分析與解決方法、資料的蒐集、維護、管理，以及理論的測試。
- 三、啟發創新思維-教授學生分析、設計、實作與數學等方面的資訊基礎能力，和有解決科學、工程、企業等上各種問題所需要的獨立思考與創新能力。
- 四、表現人格特質-使學生能以他/她們的忠誠、剛毅、樸實、專注、厚道等個人特質與專業技能獲得主管與同儕認同。
- 五、培養團隊精神-訓練學生具有組織能力與溝通技術，讓他/她們能具有融入企業團隊的適應力，並具有發揮與指揮團隊力量來解決相關之專案問題。
- 六、營造國際視野-順應全球化的趨勢，營造國際化的學習環境與機會，教育學生不斷的自我成長，吸收國內外新的知識，在未來的領域中成為一位具有國際視野與領導能力的專業人才。

學生基本能力

- A. 具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識，並應用於系統分析、設計與應用的能力。
- B. 具有計算機硬體設計、資訊網路與通訊的專業知識，並能應用解決工程問題的能力。
- C. 具有資訊工程所需的數學、科學與工程知識的能力。
- D. 具有邏輯思考、問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹的能力，並用於規劃與發展資訊系統。
- E. 具備良好的口語與書面之溝通技巧，並具有計畫書撰寫、專案執行與時程管理的能力。
- F. 培養團隊合作的精神與能力，並具有專業及倫理的責任。
- G. 應用外語能力於學習與交流，並具有國際觀。
- H. 具備人文素養，能夠瞭解社會生態及資訊產業發展的脈動。
- I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。

計算機程式語言包含 C/C++, 這門課程主要讓學生學習C語言主要的基礎語法, C++ 物件導向的觀念, C的函式庫及撰寫應用程式。

課程簡介

	Covering the entire C or C++, this course is organized into four parts: the C subset-foundations of C/C++, C++ object-oriented features, the C function library, and applications.
--	--

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填)：

(一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、
C5 評鑑、C6 創造

(二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作

(三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性：

(一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。

(二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。

(三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如：「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	建立學生撰寫C語言的程式基礎	To give a concise introduction to write C programs.	C2	AD
2	讓學生瞭解結構化的程式設計與流程的控制	To examines the structured programming and introduces additional control structures.	C3	AD
3	探討C語言函式模組，課程內容包含標準函式庫，程式設計師自定的函式及遞迴	Discussing the design and construction of program modules. C's function-related capabilities includes standard library functions, programmer-defined functions and recursive.	C4	AD
4	介紹陣列的原理與應用，包含排與搜尋的應用	To examines the structuring of data into arrays. A feature of the application of array is the presentation of sorting and searching techniques.	C6	ADF
5	讓學生瞭解指標的原理與應用，教導呼叫傳址的參數傳遞方式，及介紹指標與陣列的關係	To examines pointer operators, call by reference, pointer expressions, pointer arithmetic, the relationship between pointers and arrays.	C6	ADF

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法

1	建立學生撰寫C語言的程式基礎	課堂講授、分組討論	出席率、期中考、期末考、上機考試，作業
2	讓學生瞭解結構化的程式設計與流程的控制	課堂講授、分組討論	出席率、期中考、期末考、上機考試，作業
3	探討C語言函式模組，課程內容包含標準函式庫，程式設計師自定的函式及遞迴	課堂講授、分組討論	出席率、期中考、期末考、上機考試，作業
4	介紹陣列的原理與應用，包含排與搜尋的應用	課堂講授、分組討論	出席率、期中考、期末考、上機考試，作業
5	讓學生瞭解指標的原理與應用，教導呼叫傳址的參數傳遞方式，及介紹指標與陣列的關係	課堂講授、分組討論	出席率、期中考、期末考、上機考試，作業

授課進度表

週次	日期	內容 (Subject/Topics)	備註
1	09/13	Introduction to C Programming	
2	09/20	Data Type, Constant and Variable	
3	09/27	Control Statement – if-else, switch	
4	10/04	Control Statement – if-else, switch	
5	10/11	Control Statement – do-while, while, for	
6	10/18	Control Statement – do-while, while, for	
7	10/25	Control Statement – goto, break, continue	
8	11/01	Function Definitions ,Parameters and Recusion	
9	11/08	Example Using Recursion	
10	11/15	期中考試週	
11	11/22	Introduction to Array	
12	11/29	Passing Arrays to Functions	
13	12/06	Example Using Array – Sorting and Searching	
14	12/13	Example Using Array – Stack and Queue	
15	12/20	Pointer Declarations and Initialization	
16	12/27	Pass by Reference with Pointer	
17	01/03	Relationship between Pointer and Array	
18	01/10	期末考試週	

修課應 注意事項	
教學設備	電腦、投影機
教材課本	C++ How to Program, seventh Edition, Authors: Paul Deitel, Harvey Deitel, 全華圖書代理
參考書籍	
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)
學期成績 計算方式	<p>◆平時考成績：10.0 % ◆期中考成績：25.0 % ◆期末考成績：35.0 %</p> <p>◆作業成績： 20.0 %</p> <p>◆其他〈助教〉：10.0 %</p>
備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址：http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</p>