

淡江大學 99 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	程式設計	授課 教師	施建州 Shih, Chien-chou
	PROGRAM DESIGN		
開課系級	資傳二A	開課 資料	選修 單學期 2學分
	TAIXB2A		
學系(門)教育目標			
<p>一、強化專業知識：教導資訊傳播與社會人文核心學理，以培養學生紮實的專業知識理解、分析和詮釋的能力。</p> <p>二、訓練實務知能：教導資訊傳播實務技能，以培養學生數位媒體專案企畫執行的能力。</p> <p>三、開發創意潛能：透過美學探索和作品賞析，以激發學生創意的自我開發。</p> <p>四、鼓勵業界互動：透過校外比賽活動、業界人士演講、進駐資傳產業公司實習或參與教師產學合作專案計畫，以與業界接軌並提升學生產業就業實務能力。</p> <p>五、培養團隊精神：教導溝通協調知識技能和分工合作完成專案技術，以培養學生團隊工作的領導力和適應力。</p> <p>六、深化專業倫理：教導學生資訊傳播專業倫理知識，以培養學生尊重專業倫理的態度和善盡社會責任的精神。</p>			
學生基本能力			
<p>A. 能理解資訊傳播基本學理知識。</p> <p>B. 能蒐集、分析資訊，和解讀、詮釋資訊意義。</p> <p>C. 能掌握資訊傳播發展趨勢。</p> <p>D. 能善用美學知識並激發自我創意。</p> <p>E. 能熟悉、運用資訊傳播實務技術與工具。</p> <p>F. 能規劃、撰寫企畫書，並執行資訊傳播專案。</p> <p>G. 能協調溝通並團隊合作共同完成資訊傳播專案。</p> <p>H. 能知曉專業倫理與社會責任。</p>			
課程簡介	加強學生對程式語法的認識以及資傳系學生未來從事網頁程式設計及多媒體網站應用的基礎。		
	To enhance the basic concept of the programming language in web-based application design.		

本課程教學目標與目標層級、學生基本能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域: P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「學生基本能力」之相關性:

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如: 認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「學生基本能力」。單項教學目標若對應「學生基本能力」有多項時，則可填列多項「學生基本能力」(例如: 「學生基本能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	學生基本能力
1	瞭解現今網頁程式設計的語言及其語法	Understanding the syntax of programming language and the applications in web design.	C3	AE
2	以實例演練來建立基本的程式設計邏輯	Establishing the concepts of programming design logicity by the practical samples.	P3	AE
3	培育學生具備未來多媒體互動程式之基礎	Establishing the basic programming skills for the development of interactive multimedia design in the future.	P4	EG

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	瞭解現今網頁程式設計的語言及其語法	課堂講授、參觀實習	出席率、報告、小考、期中考、期末考
2	以實例演練來建立基本的程式設計邏輯	課堂講授、參觀實習	出席率、報告、小考、期中考、期末考
3	培育學生具備未來多媒體互動程式之基礎	課堂講授、參觀實習	出席率、報告、小考、期中考、期末考

授課進度表

週次	日期	內容 (Subject/Topics)	備註
1	09/13	程式語言在網路多媒體設計的功用以及資傳系的學生該如何學會程式語言?	
2	09/20	Script language程式的架構;變數及運算式的表示法及用途	

3	09/27	IF... Then ...ELSE判斷式;巢狀判斷式	
4	10/04	Select Case 語法	
5	10/11	For迴圈;巢狀迴圈	
6	10/18	While條件式迴圈	
7	10/25	常用的內建函數應用	
8	11/01	時間函數;字串函數;數學函數	
9	11/08	期中上機考	
10	11/15	期中考試週	
11	11/22	DHTML網頁設計;滑鼠事件處理程式	
12	11/29	亂數產生器	
13	12/06	計時器	
14	12/13	抽獎遊戲類型的設計	
15	12/20	Java script 與CSS樣式設計整合應用	
16	12/27	綜合練習	
17	01/03	期末上機考	
18	01/10	期末考試週	
修課應 注意事項	三次缺課平時成績以零分計算		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	JavaScript 與 Ajax網頁製作徹底研究 陳會安著 旗標		
參考書籍			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆平時考成績：10.0 % ◆期中考成績：30.0 % ◆期末考成績：30.0 % ◆作業成績： 30.0 % ◆其他〈 〉： %		

備 考

「教學計畫表管理系統」網址：<http://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁〈網址：<http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/>〉教務資訊「教學計畫
表管理系統」進入。

※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。