

淡江大學 98 學年度第 1 學期課程教學計畫表

科目名稱	軟體工程(Software Engineering)					授課教師	張峯誠
開課班級	資訊創新與科技學系 (日) 四年級	開課資料	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	<input checked="" type="checkbox"/> 上學期 <input type="checkbox"/> 下學期 <input type="checkbox"/> 單學期	3 學分	先修科目	無
學系教育目標		學生基本能力			本課程與學生基本能力之關聯性 (可多項選填)		
1. 提供學用並進的學習環境。 2. 培育具人文精神與專業倫理之企業人才。 3. 發展學生國際經驗。 4. 培育資訊軟體專業人才。		A 具有資訊科技產業與軟體科技發展與之經營管理知能。 B 具有創業發展與社會責任之素養。 C 具有溝通領導與團隊合作能力。 D 具有跨領域多元專業知識與終身學習能力。 E 具有邏輯推理與分析辯證能力。			學系目標: 1, 2, 4 學生能力: A, C, D, E		
本課程與學生基本能力之關聯性填寫說明 (範例): 授課教師預期學生在修習此課程後, 所產生之教學成效與學生核心能力之對應, 可多項選填 (以代碼選填, 例如 ABCDEH-----)。							
授課進度表							
課程內容及進度	週次	內容 (Subject/Topics)					
	1	Introduction					
	2	Software Life Cycle					
	3	Software Process					
	4	Software Modeling					
	5	Unified Modeling Language					
	6	Identify Requirements					
	7	Specify Requirements					
	8	Analysis Phase					
	9	Design Phase					
10	期中考試週						

授 課 進 度 表	
週次	內容 (Subject/Topics)
課程內容 及進度	11 Implementation Phase
	12 Software Testing
	13 Object-oriented Analysis
	14 Object-oriented Design
	15 Introduction to Design Patterns
	16 Case Study (1)
	17 Case Study (2)
	18 期末考試週
	講授方式
教學設備	<input checked="" type="checkbox"/> 電腦 <input checked="" type="checkbox"/> 投影機 <input type="checkbox"/> 其他 (_____)
教材課本	R. S. Pressman, <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach</i> , 7th Ed., International Edition 2010, McGraw-Hill.
參考書籍	D. A. Gustafson, <i>Schaum's Outline of Theory and Problems of Software Engineering</i> , McGraw-Hill, 2002. E. Gamma et al., <i>Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software</i> , Addison Wesley Longman, Inc., 1994.
批改作業 篇數	3~9 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)
成績考核 方式	<input checked="" type="checkbox"/> 平時成績： 20% <input checked="" type="checkbox"/> 期中成績： 30% <input checked="" type="checkbox"/> 學期成績： 30% <input checked="" type="checkbox"/> 作業成績： 20% <input type="checkbox"/> 其他 (_____): %
備 考	1. 本表格請向授課學系下載。 2. 教學計畫表上傳步驟：教務處首頁點選「教務資訊」→「教學計畫表上傳」； 網址： http://ap09.emis.tku.edu.tw/ 。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。