### 淡江大學九十八學年度第一學期課程教學計畫表

科目名稱 網路程式設計										授課 教師	蔡憶	佳
	開課班級	資訊 系 (日)四	年	班		□必修 ■選修	□上學期 □下學期 ■單學期	學分	三分	先修 科目	無	
學系教育目標			學生基本能力						本課程與學生基本能力之 關聯性 (可多項選填)			
	教導學生資	计讯技術的基本原		的知言	識,並原	應用於系:	統分析、設計	與	Ι,	т, т		
理與應用實務的專業知能。				應用的	的能力	0		1.	1 ′	I ′ J		
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			В.				、資訊網路與					
		中何執行與驗證各			•	識,並能原	應用解決工程	問				
項實驗,其中包括問題之分析					能力。							
		<ul><li>、資料的蒐集、維</li></ul>	C.				數學、科學與	エ				
L		以及理論的測試。	_		<b>識的能</b> 。							
3	. 啟發創新		D.			-	<b>夏分析、實驗</b>					
		·析、設計、實作與			<b></b>	幸、與負別	<b>斗推導演繹的</b>	能				
		了的資訊基礎力,和 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 -		力。	<b>~</b> 47 11	人工作力	(	774				
		B、工程、企業等上 (東西 / 四 ) 田 *	Ŀ.				と經濟發展的					
		f需要的獨立思考 ·-					系統的分析、	议				
l,	與創新能力		TC .		整合能;		去二二进品	11-				
4	. 表現人格	·符頁 (他/她們的忠誠、剛	F.				書面之溝通 寫、專案執行					
		、他/她们的心誠、剛 專注、厚道等個人			L共有。 管理的)		為·辛采執41	兴				
			G.	• .			與能力,並具	右				
	何 貞 <del>與</del> 守 非 同 儕 認 同 。		G.			F的榍介。 的责任。	兴肥刀 亚共	月				
5	. 培養團隊		Н.				學習與交流,	並				
ľ		l·有組織能力與溝			國際觀		1 d // Zinc					
		他/她們能具有融入	I.				藝術的人文	素				
		<b>·</b> 適應力,並具有發		養。	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		2					
			J.	, ,	終身學	習的重要	中並有持續學	習				
	關之專案問	題。		的習	貫與能	カ。						
6	. 營造國際	視野										
	順應全球化	亡的趨勢,營造國際										
	化的學習環	<b>튆境與機會</b> ,教育學										
	生不斷的自	我成長,吸收國內										
	外新的知諳	浅,在未來的領域中										
1	成為一位具	L有國際視野與領										

### 本課程與學生基本能力之關聯性填寫說明 (範例):

**導能力的專業人才。** 

授課教師預期學生在修習此課程後,所產生之教學成效與學生核心能力之對應,可多項選填 (以代碼選填,例如 ABCE----)。



# Syllabus



2009 Fall Term

## E1443 Network Programming

#### Textbook:

- James F. Kurose, Keith W. Ross, Computer Networking: A Top-Down Approach, 4th ed.: Pearson Education, 2007. ISBN 0321497708.
- M. J. Donahoo and K. L. Calvert, TCP/IP Sockets in C, Second Edition: Practical Guide for Programmers, 2nd ed.: Morgan Kaufmann, 2009.
- A. Jones and J. Ohlund, Network Programming for Microsoft Windows, 2nd ed.: Microsoft Press, 2002.

#### **Instructor**: Yihjia Tsai

- 1. Foundation of Computer Networks
- 2. Basic Web Concepts
- 3. Streams and Sockets
- 4. UDP Datagrams and Sockets
- 5. Multicast Sockets
- 6. Server software Design
- 7. Network File System Concepts
- 8. Routing Socket Packets to Mobile Networks
- 9. Web Server architecture
- 10. CGI and Web

#### Reference:

- U. Lamping, R. Sharpe, and E. Warnicke, Wireshark User's Guide: 29269, 2008.
- C. Sanders, Practical Packet Analysis: Using Wireshark to Solve Real-World Network Problems: No Starch Press, 2007.

**Grading**: 40% home works + quizzes, 10% attendance, 50% final presentation and report