

淡江大學 97 學年度第 2 學期課程教學計劃表

科目中文名稱：互動程式設計

授課教師：楊明玉

週別	課程綱要	課程內容
1	介面與環境設定-文件、圖層	-頁面大小、背景顏色設定
		-新增、更名、開啟、鎖定、外框顯示
2	繪圖與編輯工具-點陣圖編輯	-套索、滴管、魔術棒工具 -打散及變形工具 -將點陣圖設為填色內容
3	繪圖與編輯工具-向量圖繪製與編輯	-圓形、矩形、多邊型、星型工具 -線段、鋼筆、鉛筆、筆刷工具、筆畫設定
4	繪圖與編輯工具-設定色彩	-油漆桶、墨水瓶工具 -填色方式與效果 -調色盤、顏色色票面板
5	繪圖與編輯工具-文字	-基本屬性設定 -編輯文字
6	角色製作與管理-元件	-建立元件的方式 -建立實體的方式 -元件庫使用 -實體效果 -匯入設定
7	時間軸應用-時間軸	-影格、關鍵影格、影格速率 -描圖紙 -圖層、導引線、圖層資料夾 -時間軸特效
8	時間軸應用-動畫製作方式	-移動補間動畫 -形狀補間動畫 -逐格動畫
9	多媒體應用-聲音	-置入聲音 -同步設定 -編輯聲音長度與音量 -設定聲音效果
	期中實作報告	
10	期中考週	
11	多媒體應用-視訊	-匯入設定 -頻寬、品質

週別	課程綱要	課程內容
		-顏色、尺寸、規道選項
	多媒體應用-發佈設定	-Flash (.swf) -HTML (.htm)
12	基礎 Action Script-basic actions(1)	-函數 -屬性 -運算子 -陳述式 -常數 -類型
13	基礎 Action Script-basic actions(2)	-函數 -屬性 -運算子 -陳述式 -常數 -類型
14	綜合應用-成品製作(1)	-猜拳遊戲 -動畫下載進度 -彩繪
15	綜合應用-成品製作(2)	-翻牌遊戲 -拼圖遊戲 -星際大戰
16	綜合應用-成品製作(3)	-貪食蛇 -情緒發洩器 -漂浮的字母球 -整數計算機
17	期末報告-成果展示	
18	期末考週	

講授方式	√	課堂講授	√	分組討論		參觀實習		其他( )
教學設備	√	電腦		投影機		其他( 三槍投影設備 )		
教材課本	FLASH 8 實力養成暨評量 電腦技能基金會 基峰出版							

參考書籍		<a href="#">Flash 動畫、視覺、互動設計大師(附光碟)</a> 網頁設計/HTML， <a href="#">陳慧瑜</a> ， <a href="#">上奇科技</a> ，出版日期：2006/10/19	490	
		<a href="#">Flash 網頁設計與動畫製作 (附光碟)</a> 多媒體， <a href="#">金允基</a> ， <a href="#">電腦人雜誌</a> ，出版日期：2006/09/07	522	
		<a href="#">Flash 8 動畫玩家 隨手翻 (附 1 光碟)</a> 多媒體， <a href="#">林麗琴</a> <a href="#">林亦凡</a> ， <a href="#">知城</a> ，出版日期：2006/07/26	225	
		Flash ActionScript 程式大亂鬥 經典商業範例集 ActionScript 3.0 VS ActionScript 2.0 <a href="#">葉翊震</a> ， <a href="#">旗標</a> ，出版日期：2006/05/01	441	
		<a href="#">Flash 8 中文版動畫設計部屋</a> 多媒體， <a href="#">視覺系研究苑</a> ， <a href="#">基峰</a> ，出版日期：2006/04/05	405	
		<a href="#">精彩 Flash 8 中文版程式設計 ActionScript(附光碟)</a> <a href="#">吳逸賢</a> 、 <a href="#">吳目誠</a> ， <a href="#">網奕</a> ，出版日期：2006 年 04 月 03 日		
批改作業 篇數		備 註	於期末時參加 Flash 進階級 認證考試	
成績考核 方式	參 考	認證成績： 30 %	期中實作報告：35%	期末成果報告：35%
		讀書報告： %	其他 ( )：	%
備考				