

淡江大學 114 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	數位學習發展與趨勢	授課 教師	郭經華 KUO, CHIN-HWA
	THE DEVELOPMENT AND TREND OF ELEARNING		
開課系級	資工一碩士班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXM1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、培養獨立研究解決問題。 二、提昇研發能量創意設計。 三、厚植資訊工程專業知能。 四、養成自發自主終生學習。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 獨立解決問題能力。(比重：20.00) B. 獨立研究創新能力。(比重：20.00) C. 論文撰寫發表能力。(比重：10.00) D. 資訊工程研發能力。(比重：20.00) E. 專案計畫管理能力。(比重：10.00) F. 自主終生學習能力。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：15.00) 2. 資訊運用。(比重：20.00) 3. 洞悉未來。(比重：15.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：10.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：10.00)			

課程簡介	隨著網路與資訊科技的精進，線上學習亦展現多元面貌語新思維，本課程中將介紹相關的理論與應用，讓學習者熟悉此一領域的基本議題以及研究發展趨勢。				
	The development of internet and ICT, especially the World Wide Web, creates novel way in e-learning. In this course, we introduce the state of art and fundamental concepts and theories in the e-learning field.				
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應					
將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。					
一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。					
二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。					
三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。					
序號	教學目標(中文)			教學目標(英文)	
1	認識數位學習的重要發展與趨勢			Knowledge of elearning development and trend	
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	12345678	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
授 課 進 度 表					
週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)			備註
1	114/09/15~ 114/09/21	課程介紹			
2	114/09/22~ 114/09/28	Learning Analytics (1)			
3	114/09/29~ 114/10/05	Learning Analytics (2)			
4	114/10/06~ 114/10/12	Learning Analytics (3)			
5	114/10/13~ 114/10/19	Learning Analytics (4)			
6	114/10/20~ 114/10/26	Learning Analytics (5)			
7	114/10/27~ 114/11/02	Game based learning (1)			

8	114/11/03~ 114/11/09	Game based learning (2)	
9	114/11/10~ 114/11/16	Midterm	
10	114/11/17~ 114/11/23	Bloom Taxonomy and Nudge Theory (1)	
11	114/11/24~ 114/11/30	Bloom Taxonomy and Nudge Theory (2)	
12	114/12/01~ 114/12/07	Bloom Taxonomy and Nudge Theory (3)	
13	114/12/08~ 114/12/14	Applications and case study (1)	
14	114/12/15~ 114/12/21	Applications and case study (2)	
15	114/12/22~ 114/12/28	Applications and case study (3)	
16	114/12/29~ 115/01/04	Final	
17	115/01/05~ 115/01/11	Applications and case study (4)	
18	115/01/12~ 115/01/18	Class Review	
課程培養 關鍵能力		資訊科技	
跨領域課程		授課教師專業領域教學內容以外，融入其他學科或邀請非此課程領域之專家學者進行知識(教學)分享	
特色教學 課程		學習科技(如AR/VR等)融入實體課程	
課程 教授內容		程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) A I 應用	
修課應 注意事項		準時上課下課	
教科書與 教材		自編教材:簡報	
參考文獻		Web 2.0 Tools in Education: A Quick Guide by Mohamed Amin Embi.	
學期成績 計算方式		◆出席率： 15.0 % ◆平時評量：35.0 % ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈 〉： %	

備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://web2.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※「遵守智慧財產權觀念」及「不得非法影印、下載及散布」。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</p>
-----	---