

淡江大學 114 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	大一AI實驗	授課 教師	陳百州 PAI-CHOU CHEN
	FRESHMAN AI LABORATORY		
開課系級	A I 一 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 1學分
	TKFXB1B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系（所）教育目標			
一、教育學生運用程式、數學及人工智慧知識以分析科學與應用之相關問題。 二、訓練學生透過問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹規劃與實作人工智慧系統，以解決科學與應用之相關問題。 三、教導學生能夠獨立完成任務及具備團隊合作精神之人工智慧工程師，使其專業素養與工作倫理能充分發揮於職場。 四、督促學生具備全球競爭的基本技能，以面對不同的生涯發展，並能持續終身學習。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 專業分析能力。(比重：35.00) B. 實務應用能力。(比重：30.00) C. 專業態度能力。(比重：30.00) D. 國際移動能力。(比重：5.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：5.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：5.00) 4. 品德倫理。(比重：5.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：30.00)			

課程簡介	本課程透過上機實驗，讓學生瞭解並熟悉人工智慧重要的程式語言、工具與函數、以及開發平台與套件。透過這些開發平台與套件，也讓學生實作程式開發、資料收集、資料清洗、數據存儲、資料分析等重要的程序。
	Through hands-on experiments, this course enables students to understand and be familiar with the important programming languages, tools and functions, as well as development platforms and kits of artificial intelligence. Through these development platforms and kits, students are also allowed to implement important procedures such as program development, data collection, data cleaning, data storage, and data analysis.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	教育學生程式編寫、基本網頁知識、進入AI領域必備的基本功，自行除錯能力。	Educate students on programming, basic web knowledge, basic skills necessary for entering the AI field, and self-debugging ability.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCD	12345678	講述、實作	測驗、實作、不時成績

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	114/09/15~ 114/09/21	設定網頁開發環境：Visual Studio	
2	114/09/22~ 114/09/28	網頁：HTML、CSS	
3	114/09/29~ 114/10/05	網頁：HTML、CSS	
4	114/10/06~ 114/10/12	網頁：HTML、CSS + 交代作業	
5	114/10/13~ 114/10/19	網頁：JavaScript	
6	114/10/20~ 114/10/26	網頁：JavaScript	
7	114/10/27~ 114/11/02	網頁：JavaScript	

8	114/11/03~ 114/11/09	網頁：JavaScript	
9	114/11/10~ 114/11/16	期中上機考	
10	114/11/17~ 114/11/23	Numpy 套件：建立陣列的方法	
11	114/11/24~ 114/11/30	Numpy 函式與基本運算	
12	114/12/01~ 114/12/07	Numpy多軸陣列、Broadcast	
13	114/12/08~ 114/12/14	Matplotlib資料視覺處理	
14	114/12/15~ 114/12/21	Pandas 套件 - Series 操作	
15	114/12/22~ 114/12/28	Pandas 套件 - DataFrame操作、讀取與資料清洗	
16	114/12/29~ 115/01/04	期末上機考	
17	115/01/05~ 115/01/11	期末多元評量週/教師彈性教學週	
18	115/01/12~ 115/01/18	教師彈性教學週	
課程培養 關鍵能力		自主學習、資訊科技、問題解決	
跨領域課程		STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域)	
特色教學 課程		學習科技(如AR/VR等)融入實體課程	
課程 教授內容		程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) A I 應用	
修課應 注意事項			
教科書與 教材		自編教材:簡報	
參考文獻			
學期成績 計算方式		◆出席率： % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈實作〉：20.0 %	

備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://web2.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※「遵守智慧財產權觀念」及「不得非法影印、下載及散布」。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</p>
-----	---