

# 淡江大學114學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	作業系統	授課教師	陳映濃 YING-NONG CHEN			
	OPERATING SYSTEMS					
開課系級	資工三C	開課資料	實體課程 必修 單學期 3學分			
	TEIXB3C					
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育					
系（所）教育目標						
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>						
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重						
<p>A. 程式設計應用能力。(比重：15.00)</p> <p>B. 數學推理演繹能力。(比重：15.00)</p> <p>C. 資訊系統實作能力。(比重：40.00)</p> <p>D. 網路技術應用能力。(比重：15.00)</p> <p>E. 資訊技能就業能力。(比重：15.00)</p>						
本課程對應校級基本素養之項目與比重						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 全球視野。(比重：10.00)</li> <li>2. 資訊運用。(比重：30.00)</li> <li>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</li> <li>4. 品德倫理。(比重：20.00)</li> <li>5. 獨立思考。(比重：15.00)</li> <li>6. 樂活健康。(比重：5.00)</li> <li>7. 團隊合作。(比重：5.00)</li> <li>8. 美學涵養。(比重：5.00)</li> </ol>						

課程簡介	介紹作業系統的各項基本原理與其相關演算法
	Introducing the basic principles of operating systems and their related algorithms

### 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

一、認知 (Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。

二、情意 (Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。

三、技能 (Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	讓學生理解作業系統的各項基本原理與其相關演算法	Let students understand the basic principles of the operating system and its related algorithms

### 教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDE	12345678	講述、實作	作業、實作

### 授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	114/09/15~ 114/09/21	作業系統概論	
2	114/09/22~ 114/09/28	電腦系統架構	
3	114/09/29~ 114/10/05	系統作業結構	
4	114/10/06~ 114/10/12	系統作業結構	
5	114/10/13~ 114/10/19	處理程序 Process	
6	114/10/20~ 114/10/26	處理程序 Process	
7	114/10/27~ 114/11/02	死結 Dead Lock	
8	114/11/03~ 114/11/09	期中	

9	114/11/10~ 114/11/16	死結 Dead Lock	
10	114/11/17~ 114/11/23	處理程序的協調 Process Communication	
11	114/11/24~ 114/11/30	處理程序的協調 Process Communication	
12	114/12/01~ 114/12/07	處理程序的協調 Process Communication	
13	114/12/08~ 114/12/14	記憶體管理	
14	114/12/15~ 114/12/21	記憶體管理	
15	114/12/22~ 114/12/28	虛擬記憶體	
16	114/12/29~ 115/01/04	實作	
17	115/01/05~ 115/01/11	實作	
18	115/01/12~ 115/01/18	實作	
課程培養 關鍵能力	自主學習、資訊科技		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	專案實作課程 專題/問題導向(PBL)課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) 邏輯思考		
修課應 注意事項			
教科書與 教材	自編教材:講義		
參考文獻			
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：80.0 % ◆期中評量：10.0 % ◆期末評量：10.0 % ◆其他〈 〉： %		

備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：<a href="https://web2.ais.tku.edu.tw/csp">https://web2.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※「遵守智慧財產權觀念」及「不得不法影印、下載及散布」。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>
-----	---