

淡江大學 113 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	進階程式設計	授課 教師	張昭憲 CHANG JAU-SHIEN
	ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管三B	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TLMXB3B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：65.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：15.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p>			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介

本課程讓同學能更深入了解物件導向程式設計的應用。本學期承接上學期的基礎，先介紹多序執行、Java I/O，再介紹GUI的進階單元與事件處理機制。之後，為網路程式設計單元，將依序介紹URL，Socket與UDP網路連線。接著，本課程將介紹如何使用Java進行網頁程式設計，最後則以資料庫程式設計與Java 2D繪圖做為結束。

This course introduces the advanced topics of Java programming. Based on the contents of the last semester, this course first introduce multi-threading, I/O Stream, then introduce the Java GUI programming and then describe the network programming by using the URL, Socket and UDP programming. After that, the Java Applet and the JDBC are present to teach the students how to construct a practical web page. Finally, the Java 2D Graphics programming will be introduced.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	讓同學熟練Java程式語言的進階主題，並利用物件導向概念來實作軟體系統。此外，希望同學能獨力寫出較大規模的正確程式。	This course aims on training the students to be familiar with advanced Java programming topics. And, let the students be able to program a system with object-oriented concepts. In addition, we also hope the students have the capability to implement a large system in a right way.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	114/02/17~ 114/02/23	Introductions	
2	114/02/24~ 114/03/02	多緒執行(Multi-Threading)	
3	114/03/03~ 114/03/09	網路程式設計(一)	
4	114/03/10~ 114/03/16	網路程式設計(二)	

5	114/03/17~ 114/03/23	網路程式設計(三)	
6	114/03/24~ 114/03/30	GUI版面設計與功能表(一)	
7	114/03/31~ 114/04/06	GUI版面設計與功能表(二)	
8	114/04/07~ 114/04/13	春假	
9	114/04/14~ 114/04/20	期中考/期中評量週(老師得自行調整週次)	
10	114/04/21~ 114/04/27	深入Java GUI 事件處理模型	
11	114/04/28~ 114/05/04	進階GUI元件(一)	
12	114/05/05~ 114/05/11	進階GUI元件(二)	
13	114/05/12~ 114/05/18	Java Collection Framework(一)	
14	114/05/19~ 114/05/25	Java Collection Framework(二)	
15	114/05/26~ 114/06/01	JDBC	
16	114/06/02~ 114/06/08	Java 2D	
17	114/06/09~ 114/06/15	期末考/期末評量週(老師得自行調整週次)	
18	114/06/16~ 114/06/22	教師彈性教學週(原則上不上實體課程, 教師得安排教學活動或期末評量等)	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程	非跨領域課程		
特色教學 課程	非上述特色教學課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)		
修課應 注意事項	希望修課同學有Java物件導向程式設計基本概念, 有資料結構概念者更佳。		
教科書與 教材	自編教材:講義 採用他人教材:教科書		

參考文獻	<p>“The Java Programming Language (4th Edition)” Arnold, Gosling, Holmes, Addison-Wesley出版</p> <p>"Java 網路程式設計 第四版", ISBN : 9789863472674, 歐萊禮出版。</p> <p>JDBC 與 JAVA 資料庫程式設計 第二版, ISBN : 957-8247-58-3, 歐萊里出版。</p>
學期成績計算方式	<p>◆出席率： 10.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：30.0 %</p> <p>◆期末評量：30.0 %</p> <p>◆其他〈實習課成績〉：30.0 %</p>
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>