

淡江大學 113 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	投資分析實務	授課 教師	吳健鑫 WU, CHIEN-HSIN
	CASE STUDY OF INVESTMENT		
開課系級	管科系四 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TLGXB4P		
課程與SDGs 關聯性	SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG17 夥伴關係		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、精實管理科學專業。</p> <p>二、學習自我成長。</p> <p>三、連結理論與實務。</p> <p>四、增進團隊合作溝通。</p> <p>五、培養判斷與分析技巧。</p> <p>六、重視組織永續經營。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 事業經營管理能力。(比重：5.00)</p> <p>B. 行銷與流通管理能力。(比重：5.00)</p> <p>C. 統計與決策分析能力。(比重：25.00)</p> <p>D. 財經分析能力。(比重：25.00)</p> <p>E. 團隊合作能力。(比重：15.00)</p> <p>F. 自我管理 ability。(比重：20.00)</p> <p>G. 道德倫理能力。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：25.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：5.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：5.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			

課程簡介	學生進行企業實習，老師負責相關的考核及針對學生實習過程中的問題瞭解。
	Students engage in corporate internships, and teachers are responsible for relevant assessments and gaining an understanding of any issues encountered by students during the internship process.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	協助學生順利完成企業實習	協助學生順利完成企業實習

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGF	12345678	實作、體驗	實作、活動參與

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	114/02/17~ 114/02/23	企業實習	
2	114/02/24~ 114/03/02	企業實習	
3	114/03/03~ 114/03/09	企業實習	
4	114/03/10~ 114/03/16	企業實習	
5	114/03/17~ 114/03/23	企業實習	
6	114/03/24~ 114/03/30	企業實習	
7	114/03/31~ 114/04/06	企業實習	
8	114/04/07~ 114/04/13	企業實習	

9	114/04/14~ 114/04/20	期中考/期中評量週(老師得自行調整週次)	
10	114/04/21~ 114/04/27	企業實習	
11	114/04/28~ 114/05/04	企業實習	
12	114/05/05~ 114/05/11	企業實習	
13	114/05/12~ 114/05/18	企業實習	
14	114/05/19~ 114/05/25	企業實習	
15	114/05/26~ 114/06/01	畢業考/畢業評量週(老師得自行調整週次)	
16	114/06/02~ 114/06/08		
17	114/06/09~ 114/06/15		
18	114/06/16~ 114/06/22		
課程培養 關鍵能力	自主學習、資訊科技、社會參與、人文關懷、問題解決、跨領域		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	專案實作課程 學習科技(如AR/VR等)融入實體課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) A I 應用 永續議題		
修課應 注意事項	實習時的工作態度		
教科書與 教材	自編教材:考核表		
參考文獻			
學期成績 計算方式	◆出席率： 50.0 %   ◆平時評量：50.0 %   ◆期中評量：       % ◆期末評量：       % ◆其他〈 〉：       %		

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處  
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

**※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。**