

淡江大學 113 學年度第 1 學期課程教學計畫表

| | | | |
|---|-----------------------------|----------|---------------------|
| 課程名稱 | 軟體技術 | 授課 教師 | 梁恩輝 LIANG EN-HUI |
| | SOFTWARE TECHNOLOGY | | |
| 開課系級 | 資管一碩士班 A | 開課 資料 | 實體課程 選修 單學期 2學分 |
| | TLMXM1A | | |
| 課程與SDGs 關聯性 | SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施 | | |
| 系 (所) 教育目標 | | | |
| 致力於資訊科技與經營管理知識之科際整合研究發展，為國家與社會培育兼具資訊技術能力與現代管理知識的中高階人才。 | | | |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重 | | | |
| <p>A. 現代管理知識應用。(比重：5.00)</p> <p>B. 邏輯思考。(比重：60.00)</p> <p>C. 關鍵分析。(比重：10.00)</p> <p>D. 結合資訊技術與管理。(比重：5.00)</p> <p>E. 研究與創新。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料分析與應用。(比重：5.00)</p> <p>G. 資通安全管理。(比重：5.00)</p> <p>H. 言辭與文字表達。(比重：5.00)</p> | | | |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重 | | | |
| <p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：20.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：10.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p> | | | |

| | |
|------|--|
| 課程簡介 | 討論物件導向設計概念及物件導向程式語言Java |
| | Discussion about the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming Language Java |

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

| 序號 | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) |
|----|---------------------------|---|
| 1 | 學生學習物件導向設計概念及物件導向程式語言Java | Students learn the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming Java |

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

| 序號 | 目標類型 | 院、系(所)核心能力 | 校級基本素養 | 教學方法 | 評量方式 |
|----|------|------------|----------|----------|------------------|
| 1 | 技能 | ABCDEFGH | 12345678 | 講述、討論、實作 | 測驗、作業、報告(含口頭、書面) |

授課進度表

| 週次 | 日期起訖 | 內容 (Subject/Topics) | 備註 |
|----|-------------------------|-------------------------------------|----|
| 1 | 113/09/09~ 113/09/15 | Introduction | |
| 2 | 113/09/16~ 113/09/22 | Introduction to Classes and objects | |
| 3 | 113/09/23~ 113/09/29 | Selection and Loops | |
| 4 | 113/09/30~ 113/10/06 | Methods | |
| 5 | 113/10/07~ 113/10/13 | Arrays | |
| 6 | 113/10/14~ 113/10/20 | Arrays | |
| 7 | 113/10/21~ 113/10/27 | Classes and Objects | |
| 8 | 113/10/28~ 113/11/03 | Inheritance | |

| | | | |
|--------------|--|-----------------------------|--|
| 9 | 113/11/04~ 113/11/10 | Inheritance | |
| 10 | 113/11/11~ 113/11/17 | 期中考試週 | |
| 11 | 113/11/18~ 113/11/24 | Polymorphism | |
| 12 | 113/11/25~ 113/12/01 | Polymorphism | |
| 13 | 113/12/02~ 113/12/08 | Interface | |
| 14 | 113/12/09~ 113/12/15 | Exception Handling | |
| 15 | 113/12/16~ 113/12/22 | Generic Classes and Methods | |
| 16 | 113/12/23~ 113/12/29 | Generic Classes and Methods | |
| 17 | 113/12/30~ 114/01/05 | 期末考試週 | |
| 18 | 114/01/06~ 114/01/12 | 彈性教學 | |
| 課程培養 關鍵能力 | 自主學習、資訊科技 | | |
| 跨領域課程 | STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域) | | |
| 特色教學 課程 | 專案實作課程 專題/問題導向(PBL)課程 | | |
| 課程 教授內容 | 程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) 邏輯思考 A I 應用 | | |
| 修課應 注意事項 | programming is required | | |
| 教科書與 教材 | 採用他人教材:教科書 教材說明: Java How to Program 11 th edition by Deitel and Deitel | | |
| 參考文獻 | | | |
| 學期成績 計算方式 | ◆出席率： % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈作業〉：10.0 % | | |

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。