

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	金融支付系統實務與應用	授課 教師	胡氏妝 HO THI TRANG
	THE OPERATION OF FINANCIAL PAYMENT SYSTEM		
開課系級	智應一碩士班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
	TEIEM1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、培養獨立研究解決問題。</p> <p>二、提昇研發能量創意設計。</p> <p>三、厚植資訊網路專業知能。</p> <p>四、養成自發自主終生學習。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 獨立解決問題能力。(比重：20.00)</p> <p>B. 獨立研究創新能力。(比重：20.00)</p> <p>C. 論文撰寫發表能力。(比重：10.00)</p> <p>D. 資訊網路研發能力。(比重：20.00)</p> <p>E. 專案計畫管理能力。(比重：20.00)</p> <p>F. 自主終生學習能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：20.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：10.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：20.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：10.00)</p>			

課程簡介	本課程內容為介紹金融支付系統實務與應用，由普鴻資訊公司擔任授課教師。本課程除介紹財金公司在我國所推動的支付業務外，也將介紹如何開發金融支付系統。學生可經由此課程認識及學習到有關金融支付系統業務流程與對應程式開發。
	The class will focus on the operation of financial payment system. The course will lead by the experienced managers of Provision Inc. The students can learn how to develop the payment business in Taiwan. They also can learn how to develop the IT system of payment across the banks.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使學生了解銀行支付業務概況	Let students know the status of payment business in banks.
2	使學生了解銀行核心系統運作概況	Let students know the operations of IT systems in core-banking
3	使學生了解銀行跨行系統運作概況	Let students know the operations of IT systems across the banks

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	1245	講述、討論	實作
2	認知	ABCDEF	1234567	講述、討論	實作
3	認知	ABCDEF	12345678	講述、討論	實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	課程簡介	
2	113/02/26~ 113/03/03	如何建立 Spring Boot 專案	
3	113/03/04~ 113/03/10	Spring Security - 網頁的登入與應用	
4	113/03/11~ 113/03/17	JWT (JSON Web Token)	

5	113/03/18~ 113/03/24	113學年度身心障礙學生升學大專校院甄試	停課乙次
6	113/03/25~ 113/03/31	Spring Data JPA資料庫使用	
7	113/04/01~ 113/04/07	清明節	停課乙次
8	113/04/08~ 113/04/14	系統間訊息傳遞方式(API、Queue)	
9	113/04/15~ 113/04/21	中台系統功能與實務	
10	113/04/22~ 113/04/28	Line Bot介紹與實作	
11	113/04/29~ 113/05/05	Spring AOP	
12	113/05/06~ 113/05/12	資訊安全的介紹與防範 OWSAP	
13	113/05/13~ 113/05/19	弱點掃描與第三方套件掃描	
14	113/05/20~ 113/05/26	DevOps的應用	
15	113/05/27~ 113/06/02	JUnit開發與測試涵蓋率	
16	113/06/03~ 113/06/09	期末作業開發問題討論	
17	113/06/10~ 113/06/16	期末作業開發問題討論與小組演示作業	
18	113/06/17~ 113/06/23	課程總結與頒獎	
課程培養 關鍵能力	資訊科技、問題解決		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	產學合作課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)		
修課應 注意事項	懂基本Java程式語言		
教科書與 教材	自編教材:簡報		

參考文獻	
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：       %   ◆期中評量：       %</p> <p>◆期末評量：       %</p> <p>◆其他〈期末專題〉：80.0 %</p>
備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：<a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b></p>