

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	網路程式設計	授課 教師	江肇元 CHAO YUAN CHIANG
	NETWORK PROGRAMMING		
開課系級	資工進學班四 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXE4A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG17 夥伴關係		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 程式設計應用能力。(比重：30.00)</p> <p>B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00)</p> <p>C. 資訊系統實作能力。(比重：20.00)</p> <p>D. 網路技術應用能力。(比重：30.00)</p> <p>E. 資訊技能就業能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：15.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			

課程簡介	本課程從資料網路的基礎延伸，加深網路層、傳輸層於理論與作業系統整合方面之知識。另一重點為程式開發，將介紹開發基礎原理、雲原生開發概念，並探討如傳輸功能、服務程序、事件處理...等等整合開發之技巧與實務。
	This course is based on the concepts of data networking, introducing details about network layer and transport layer, and operating system integration. Another key phase is programming, this course will also introduce software development like network communication, network service, ... etc, from principles to practical and cloud integration.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	理解資料網路之原理與實務	Understanding data network principles and practical
2	開發網路通訊應用程式之能力	Ability of developing network communication applications
3	網路應用程式分析規劃之能力	Ability of analyzing and planning of network application

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	CD	125	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
2	技能	ACDE	2345678	講述、實作	討論(含課堂、線上)、實作
3	情意	BCE	2345678	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	Course Introduction, Development Environment	
2	113/02/26~ 113/03/03	Virtualization Runtime Environments	
3	113/03/04~ 113/03/10	Socket Programming	

4	113/03/11~ 113/03/17	Socket Programming	
5	113/03/18~ 113/03/24	Network Layer and Transport Layer	
6	113/03/25~ 113/03/31	Network Layer and Transport Layer	
7	113/04/01~ 113/04/07	Application Layer Protocols	
8	113/04/08~ 113/04/14	Application Layer Protocols	
9	113/04/15~ 113/04/21	期中考試週	
10	113/04/22~ 113/04/28	Event Handling	
11	113/04/29~ 113/05/05	Service Deployment	
12	113/05/06~ 113/05/12	Object-Oriented Programming	
13	113/05/13~ 113/05/19	Implementation and Integration	
14	113/05/20~ 113/05/26	Implementation and Integration	
15	113/05/27~ 113/06/02	畢業考試週	
16	113/06/03~ 113/06/09		
17	113/06/10~ 113/06/16		
18	113/06/17~ 113/06/23		
課程培養 關鍵能力		資訊科技、問題解決	
跨領域課程			
特色教學 課程			
課程 教授內容		程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) 邏輯思考	
修課應 注意事項		本課程包含課堂實作	

教科書與教材	自編教材:簡報、學習單 教材說明: 探討相關基礎原理與實作議題, 引用包含案例、標準組織規範、業界發展狀況等
參考文獻	隨課程進度提供
學期成績計算方式	◆出席率: 5.0 %   ◆平時評量: 35.0 %   ◆期中評量: 30.0 % ◆期末評量: 30.0 % ◆其他〈 〉:        %
備考	「教學計畫表管理系統」網址: <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書, 勿不法影印他人著作, 以免觸法。</b>