

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	地球生態環境	授課 教師	范素玲 FAN, SU-LING
	EARTH'S ECOSYSTEMS AND ENVIRONMENT		
開課系級	全球科技學門 D	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUZB0D		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG5 性別平等 SDG10 減少不平等 SDG17 夥伴關係		
系 (所) 教育目標			
讓學生瞭解科技發展的概況以及其對人類社會、環境及全球各種可能造成的影響和衝擊，並希望能透過課程的設計，希望於本科系專業知識領域之外，亦能增加基礎科技知識，培養學生分析與解決問題的能力，與提高同學們主動學習的意願，建立審慎的學習態度，更有助於未來的學業及生涯規劃。			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<ol style="list-style-type: none"> 1. 全球視野。(比重：20.00) 2. 資訊運用。(比重：10.00) 3. 洞悉未來。(比重：20.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：10.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：10.00) 			
課程簡介	本課程透過課程實體講授與影片介紹，讓學生學習認識聯合國17項永續發展目標。		
	This course, through in-person lectures and video presentations, enables students to learn about and understand the 17 United Nations Sustainable Development Goals.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	認識地球的生態與環境	Understanding the Earth's Ecology and Environment

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		12345678	討論、實作	討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、上課表現

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~113/02/25	課程介紹(現在的我、十年後的我、這門課、淡江、老師的關係)與成績計算終極闖關說明	
2	113/02/26~113/03/03	聯合國倡導的永續發展目標(SDGs)簡介	
3	113/03/04~113/03/10	聯合國倡導的永續發展目標1-2	
4	113/03/11~113/03/17	校外參訪1	
5	113/03/18~113/03/24	聯合國倡導的永續發展目標3-4	
6	113/03/25~113/03/31	聯合國倡導的永續發展目標5-6	
7	113/04/01~113/04/07	兒童節、民族掃墓節連假	
8	113/04/08~113/04/14	聯合國倡導的永續發展目標7-8	
9	113/04/15~113/04/21	聯合國倡導的永續發展目標9-10	
10	113/04/22~113/04/28	校外參訪2	
11	113/04/29~113/05/05	聯合國倡導的永續發展目標11-12	
12	113/05/06~113/05/12	聯合國倡導的永續發展目標13	
13	113/05/13~113/05/19	聯合國倡導的永續發展目標14	

14	113/05/20~ 113/05/26	校外參訪3	
15	113/05/27~ 113/06/02	聯合國倡導的永續發展目標15	
16	113/06/03~ 113/06/09	聯合國倡導的永續發展目標16	
17	113/06/10~ 113/06/16	聯合國倡導的永續發展目標17	
18	113/06/17~ 113/06/23	教師彈性教學週(自主學習週)	
課程培養 關鍵能力	自主學習、資訊科技		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學，融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	學習科技(如AR/VR等)融入實體課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) A I 應用		
修課應 注意事項	<p>成績標準：</p> <p>隨堂作業，三分鐘(投影片檔案沒有聲音+投影片檔案有聲音+轉出的MP4):當周SDG選一個，選一個Target(例如SDG1-的哪一個Target有關的新聞、影片、活動)-繳交於ICLASS繳交，但是上課要出席，即老師播放你的影片時，你必須在教室，該周作業次數才列入計算。</p> <p>1.12次 99分 2.11次 95分 3.10次 90分 4.9次 85分 5.8次 80分 6.7次 70分 7.6次 60分</p>		
教科書與 教材	自編教材:簡報、影片 採用他人教材:簡報、影片		
參考文獻			
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： % ◆平時評量： % ◆期中評量：5.0 %</p> <p>◆期末評量：5.0 %</p> <p>◆其他〈每週作業與課程參與情況〉：90.0 %</p>		
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>		