

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	網頁程式設計	授課 教師	張淑雅 CHANG SHU-YA
	WEB-BASED PROGRAMMING		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG1 消除貧窮 SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG11 永續城市與社區		
系 (所) 教育 目 標			
一、培育學生具備資訊基本素養。 二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。 三、建立學生的資訊倫理。 四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：20.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00)			
課程簡介	本課程提供前端網頁程式設計的整體概念介紹，包含了HTML,CSS,Bootstrap,RWD及Javascript。		
	本課程透過課程講述與實作，期許學生達成幾點目標： 1.學習 HTML 和 HTML5 的基本語法及應用。 2.學習 CSS 和 CSS3 的基本語法及應用。 3.學習使用Bootstrap,RWD及Javascript建置網頁。		

	<p>This course provides the general introduction of Web page design using HTML and CSS for a beginner and learn the Bootstrap,RWD,and Javascript for Web design.</p> <p>The learning objectives of this course are:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Learning basic Web page design skills - HTML and HTML5. 2.Learning basic Web page design skills - CSS and CSS3. 3.Implement the bootstrap and Javascript on the Web.
--	--

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學習 HTML 和 HTML5 的基本語法及應用。	Learning basic Web page design skills - HTML and HTML5.
2	學習 CSS 和 CSS3 的基本語法及應用。	Learning basic Web page design skills - CSS and CSS3.
3	學習使用Bootstrap和Javascript之網頁設計。	Implement the Bootstrap and Javascript for the Web design.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		234567	講述、實作	測驗、作業、實作
2	技能		25	講述、實作	測驗、作業、實作
3	技能		1258	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	網頁設計課程介紹	
2	113/02/26~ 113/03/03	網頁設計簡介, Google好用工具介紹-Trends及Sites	
3	113/03/04~ 113/03/10	你的第一個網頁@GoogleSites	
4	113/03/11~ 113/03/17	HTML 基礎介紹(一)	
5	113/03/18~ 113/03/24	HTML 基礎介紹(二)	
6	113/03/25~ 113/03/31	CSS 基礎介紹(一)	

7	113/04/01~ 113/04/07	不上課(兒童節、民族掃墓節連假)	
8	113/04/08~ 113/04/14	CSS 基礎介紹(二)	
9	113/04/15~ 113/04/21	期中考周(電腦線上考試), Line@官方網站介紹及設定	
10	113/04/22~ 113/04/28	網頁搬到GoogleSites, 及GA網頁追蹤碼介紹及設定	
11	113/04/29~ 113/05/05	網頁的UI/UX設計原則(一), 及無障礙網路空間標準	
12	113/05/06~ 113/05/12	網頁的UI/UX設計原則(二), 及RWD網頁介紹	
13	113/05/13~ 113/05/19	Bootstrap應用(一)	
14	113/05/20~ 113/05/26	Bootstrap應用(二)	
15	113/05/27~ 113/06/02	Javascript應用(一)	
16	113/06/03~ 113/06/09	Javascript應用(二)	
17	113/06/10~ 113/06/16	期末考周(電腦線上考試)	
18	113/06/17~ 113/06/23	專題學習: Chatbot發展介紹及實作 (線上課程)	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學, 融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程			
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) 邏輯思考		
修課應 注意事項	歡迎網頁設計新手選課, 教學方式深入淺出, 著重實務應用, 輕鬆建置RWD網頁及擁有Line官方帳號。		
教科書與 教材	採用他人教材:教科書、簡報 教材說明: 設計師一定要學的 Bootstrap 5 RWD 響應式網頁設計--行動優先的前端技術, 旗標出版社		
參考文獻			

學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈作業〉：40.0 %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。