

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

|  |                               |          |                      |
|--|-------------------------------|----------|----------------------|
| 課程名稱   | 進階程式設計                        | 授課<br>教師 | 廖賀田<br>HEH-TYAN LIAW |
|  | ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING |          |                      |
| 開課系級   | 資管三A                          | 開課<br>資料 | 遠距課程<br>必修 下學期 2學分   |
|  | TLMXB3A                       |          |                      |
| 課程與SDGs<br>關聯性   | SDG4 優質教育<br>SDG8 尊嚴就業與經濟發展   |          |                      |
| 系（所）教育目標   |                               |          |                      |
| <p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>  |                               |          |                      |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重  |                               |          |                      |
| <p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：65.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：5.00)</p> |                               |          |                      |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重  |                               |          |                      |
| <p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：15.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p>  |                               |          |                      |

8. 美學涵養。(比重：5.00)

|      |  |
|------|--|
| 課程簡介 | 以JDK繪圖程式庫學習學習2D繪圖，包括使用執行緒。   |
|      | Learning 2D graphics using the JDK graphic library, including using threads. |

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

| 序號 | 教學目標(中文)       | 教學目標(英文)   |
|----|----------------|--|
| 1  | 了解物件導向技術的原理與題材 | Understanding the principle and topics of object-oriented technique. |
| 2  | 了解2D繪圖技術       | Understanding 2D graphic techniques                                  |
| 3  | 實例研討           | Case study   |

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

| 序號 | 目標類型 | 院、系(所)<br>核心能力 | 校級<br>基本素養 | 教學方法     | 評量方式                |
|----|------|----------------|------------|----------|---------------------|
| 1  | 認知   | ABCDEFGH       | 12345678   | 講述、討論、實作 | 測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作 |
| 2  | 技能   | ABCDEFGH       | 12345678   | 講述、討論、實作 | 測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作 |
| 3  | 認知   | ABCDEFGH       | 12345678   | 講述、討論、實作 | 測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作 |

授課進度表

| 週次 | 日期起訖                    | 內容 (Subject/Topics) | 備註<br>(請註明為同步、非同步課程) |
|----|-------------------------|---------------------|----------------------|
| 1  | 113/02/19~<br>113/02/25 | 課程說明, ChG02 視窗      | 教室課                  |
| 2  | 113/02/26~<br>113/03/03 | ChG03 對話窗.          | 非同步遠距                |
| 3  | 113/03/04~<br>113/03/10 | ChG04 基本繪圖          | 非同步遠距                |

|              |   |               |       |
|--------------|---|---------------|-------|
| 4            | 113/03/11~<br>113/03/17                             | ChG05 事件與反應   | 非同步遠距 |
| 5            | 113/03/18~<br>113/03/24                             | ChG06 傾聽器     | 非同步遠距 |
| 6            | 113/03/25~<br>113/03/31                             | ChG07 重畫      | 非同步遠距 |
| 7            | 113/04/01~<br>113/04/07                             | 本週不上課         | 放假    |
| 8            | 113/04/08~<br>113/04/14                             | ChG01 基礎知識    | 非同步遠距 |
| 9            | 113/04/15~<br>113/04/21                             | 上機過關考         | 教室課   |
| 10           | 113/04/22~<br>113/04/28                             | CHG08 映射與繪圖   | 非同步遠距 |
| 11           | 113/04/29~<br>113/05/05                             | 續ChG08 映射與繪圖  | 非同步遠距 |
| 12           | 113/05/06~<br>113/05/12                             | ChG09 特種拖曳    | 非同步遠距 |
| 13           | 113/05/13~<br>113/05/19                             | ChG09 特種拖曳(續) | 非同步遠距 |
| 14           | 113/05/20~<br>113/05/26                             | 上機補考          | 教室課   |
| 15           | 113/05/27~<br>113/06/02                             | ChG10 動力      | 非同步遠距 |
| 16           | 113/06/03~<br>113/06/09                             | 續ChG10 動力     | 非同步遠距 |
| 17           | 113/06/10~<br>113/06/16                             | 多元期末考         | 教室課   |
| 18           | 113/06/17~<br>113/06/23                             | CHG11貼圖       | 非同步遠距 |
| 課程培養<br>關鍵能力 |   |               |       |
| 跨領域課程        |   |               |       |
| 特色教學<br>課程   |   |               |       |
| 課程<br>教授內容   | 程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)<br>邏輯思考                   |               |       |
| 修課應<br>注意事項  | 首次上課應該要出席,若請假須自行找同學了解課程注意事項。<br>未選課前,若缺席而未請假,皆視為曠課。 |               |       |
|              |   |               |       |

|          |   |
|----------|---|
| 教科書與教材   | 自編教材:講義、影片  |
| 參考文獻     | JDK線上文件, 請參閱java網站<br>http://java.sun.com/docs/books/tutorial/index.html, 該網頁右上方有下載之超連結   |
| 學期成績計算方式 | ◆出席率： 10.0 %   ◆平時評量：10.0 %   ◆期中評量：20.0 %<br>◆期末評量：20.0 %<br>◆其他〈通過上機過關考後另以其它考試調整學期分數〉：40.0 %  |
| 備考       | <p>1. 「教學計畫表管理系統」網址：<a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>2. 依「專科以上學校遠距教學實施辦法」第2條規定：「本辦法所稱遠距教學課程，指每一科目授課時數二分之一以上以遠距教學方式進行」。</p> <p>3. 依「淡江大學數位教學施行規則」第3條第2項，本校遠距教學課程須為「於本校遠距教學平台或同步視訊系統進行數位教學之課程。授課時數包含課程講授、師生互動討論、測驗及其他學習活動之時數」。</p> <p>4. 如有課程臨時異動(含遠距教學、以實整虛課程之上課時間及教室異動)，請依規定向教務處提出申請。</p> <p><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b></p> |