

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	畢業專題	授課 教師	王怡萱 YIHU SAN WANG
	KEY ISSUES IN CAREER PLANNING		
開課系級	教科三 C	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TDTXB3C		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 ( 所 ) 教育 目 標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 應用教學設計之能力。(比重：30.00)</p> <p>B. 應用教育資料分析之能力。(比重：10.00)</p> <p>C. 製作各類型媒體教材之能力。(比重：30.00)</p> <p>D. 應用基礎程式設計之能力。(比重：10.00)</p> <p>E. 應用人力資源教育訓練專案之能力。(比重：10.00)</p> <p>F. 評估各類型媒體教材之能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：20.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：15.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程在於引導學生完成企業訓練或數位學習之專案。學生將整合教育科技課程所學之教學設計與多媒體製作能力，以完成企業界需要之數位學習或教育訓練之課程教材產品。</p>		

	This course is a guided group activity intended to assist each student group to engage in a cooperate project, and demonstrate the ability to synthesize and apply the knowledge and skills of instructional design and multimedia production. Students need to complete a finished courseware for e-learning or e-training.
--	--

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	對專案做需求、內容與對象分析、進行腳本、介面與媒體訊息設、製作多媒體教材、教材評鑑	Conduct needs, contents and audience analysis. Engage in script writing, interface and message design Produce multimedia coursewar Evaluate courseware

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEF	12345678	講述、討論、發表、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	課程說明,專案啟動	
2	113/02/26~ 113/03/03	對專案做需求、內容與對象分析 討論	
3	113/03/04~ 113/03/10	對專案做需求、內容與對象分析 討論	
4	113/03/11~ 113/03/17	進行腳本、介面與媒體訊息設計	
5	113/03/18~ 113/03/24	線上非同任務：企畫書製作	
6	113/03/25~ 113/03/31	企畫書製作	
7	113/04/01~ 113/04/07	行政觀摩周	
8	113/04/08~ 113/04/14	企畫書製作	
9	113/04/15~ 113/04/21	期中考試週	
10	113/04/22~ 113/04/28	小組企畫書	

11	113/04/29~ 113/05/05	小組企畫書	
12	113/05/06~ 113/05/12	小組企劃書：腳本	
13	113/05/13~ 113/05/19	第一單元作品製作	
14	113/05/20~ 113/05/26	第一單元作品製作	
15	113/05/27~ 113/06/02	第一單元作品製作	
16	113/06/03~ 113/06/09	教材雛形檢視	
17	113/06/10~ 113/06/16	期末考試週(本學期期末考試日期 為:113/6/11-113/6/17)	
18	113/06/17~ 113/06/23	教師彈性教學週(應安排學習活動如補救教學、專題學習或者其他教學內容, 不得放假)	
課程培養 關鍵能力	自主學習、資訊科技		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學, 融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	專案實作課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)		
修課應 注意事項	相關課程進度與規定與教師上課正式公告為準		
教科書與 教材	自編教材:講義 採用他人教材:影片		
參考文獻			
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：20.0 %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		