

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	數位傳播	授課 教師	吳宇軒 WU, YU-HSUNA
	DIGITAL COMMUNICATION		
開課系級	大傳三 A	開課 資料	實體課程 選修 下學期 2學分
	TAMXB3A		
課程與SDGs 關聯性	SDG5 性別平等 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG10 減少不平等		
系（所）教育目標			
一、培養說故事與文化行銷專業之傳播人才。 二、訓練具跨媒體訊息處理專業之傳播人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 溝通力：具備協調、溝通與團隊合作之能力，以完成「內容產製」與「文化行銷」之提案。(比重：20.00) B. 道德力：具備「內容產製」與「文化行銷」之基本倫理與道德。(比重：20.00) C. 解析力：具備理解、評析媒介趨勢與產業現況之能力。(比重：20.00) D. 創造力：具備邏輯思考與創意能力，以發掘、分析及解決「內容產製」與「文化行銷」相關之議題。(比重：20.00) E. 行動力：具備結合傳播理論與實務之能力，以完成企劃設計與執行傳播實務。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：20.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：10.00) 7. 團隊合作。(比重：20.00) 8. 美學涵養。(比重：10.00)			

課程簡介	介紹與指導開源軟體"Blender"的運用並交互混和上學期所上的PS,以拉的綜合應用 Blender是3D建模及動畫軟體,無經驗我會教,有經驗最好
	Introduce and guide the use of the open source software "Blender" and interactively blend the comprehensive application of PS,Illustrator learned in the last semester Blender is a 3D modeling and animation software. I will teach you if you have no experience. Experienced is best.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	跨越2D與3D不同軟體的綜合應用	Comprehensive application across different 2D and 3D software

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDE	12345678	講述、實作	作業、實作

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	介紹課程	
2	113/02/26~ 113/03/03	1.講解建模的流程2.認識介面	
3	113/03/04~ 113/03/10	幾何建模基本練習-1 基礎形狀(1)	
4	113/03/11~ 113/03/17	幾何建模基本練習-2 基礎形狀(2))	
5	113/03/18~ 113/03/24	幾何建模基本練習-3 Shading	
6	113/03/25~ 113/03/31	幾何建模基本練習-4 UV	
7	113/04/01~ 113/04/07	幾何建模基本練習-5 細分與平滑表面的關係	
8	113/04/08~ 113/04/14	Illustrator做LOGO轉進blender製作	

9	113/04/15~ 113/04/21	期中考試週-不考試交作業	
10	113/04/22~ 113/04/28	雕刻工具-1	
11	113/04/29~ 113/05/05	雕刻工具-2	
12	113/05/06~ 113/05/12	高模做低模-拓樸	
13	113/05/13~ 113/05/19	與PS的互相應用	
14	113/05/20~ 113/05/26	動畫與鍵偵	
15	113/05/27~ 113/06/02	主題作品製作-1	
16	113/06/03~ 113/06/09	主題作品製作-2	
17	113/06/10~ 113/06/16	期末考試週(本學期期末考試日期 為:113/6/11-113/6/17)	
18	113/06/17~ 113/06/23	教師彈性教學週(應安排學習活動如補救教學、專題學 習或者其他教學內容,不得放假)	
課程培養 關鍵能力		資訊科技、問題解決	
跨領域課程			
特色教學 課程			
課程 教授內容		智慧財產(課程內容教授智慧財產) 邏輯思考	
修課應 注意事項			
教科書與 教材		自編教材:簡報 教材說明: 操作流程整理成簡報教材	
參考文獻			
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %	

備 考	「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。
-----	--