

淡江大學 112 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦繪圖	授課 教師	陳柏年 CHEN PO NIEN
	COMPUTER GRAPHICS		
開課系級	資傳一 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
	TAIXB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
<p>一、強化專業知識與倫理。</p> <p>二、訓練實務知能與技能。</p> <p>三、開發創意思維與潛能。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 能理解資訊傳播基本學理。(比重：5.00)</p> <p>B. 能分析資訊與解讀資訊意義。(比重：5.00)</p> <p>C. 能運用資訊傳播實務技術與工具。(比重：30.00)</p> <p>D. 能善用美學知識與創造力。(比重：50.00)</p> <p>E. 能知曉資訊傳播產業發展趨勢。(比重：5.00)</p> <p>F. 能企劃與執行資訊傳播專案。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：20.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：20.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：30.00)</p>			

課程簡介	藉由學習Adobe Illustrator向量式軟體，應用於平面設計與繪圖創作，從課程中循序了解電腦繪圖原理、文字與圖像設計及編排概念、視覺設計方法、立體結構與紙材應用、作品的彙整與數位輸出。
	Through learning the software Adobe Illustrator and studying the principle of computer graphics, the concept of layout design, visual design method, paper material, and the process of printing and output system, students will have the ability to create illustration and graphic design works.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	熟悉電腦繪圖軟體的使用 平面設計案例的實務應用	to use computer graphics software familiarly to design commercial graphic projects

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	113/02/19~ 113/02/25	課程說明、電腦繪圖介紹、軟體介紹	
2	113/02/26~ 113/03/03	電腦繪圖概論、基本工具操作	
3	113/03/04~ 113/03/10	單元一：字型學	
4	113/03/11~ 113/03/17	單元一：字型學	
5	113/03/18~ 113/03/24	單元二：插畫創作	
6	113/03/25~ 113/03/31	單元二：插畫創作	
7	113/04/01~ 113/04/07	教學行政周 (class off)	
8	113/04/08~ 113/04/14	單元二：插畫創作	

9	113/04/15~ 113/04/21	期中任務檢討	
10	113/04/22~ 113/04/28	單元三：排版編輯創意	
11	113/04/29~ 113/05/05	單元三：排版編輯創意	
12	113/05/06~ 113/05/12	單元三：排版編輯創意	
13	113/05/13~ 113/05/19	單元四：3D插圖繪製	
14	113/05/20~ 113/05/26	單元四：3D插圖繪製	
15	113/05/27~ 113/06/02	單元四：3D插圖繪製	
16	113/06/03~ 113/06/09	單元四：3D插圖繪製	
17	113/06/10~ 113/06/16	期末考試週(本學期期末考試日期 為:113/6/11-113/6/17) 不上課	
18	113/06/17~ 113/06/23	期末作業檢討	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程			
特色教學 課程	專案實作課程		
課程 教授內容	邏輯思考		
修課應 注意事項	1. 與課程相關訊息、範例等資料公布在iClass, 請定時查閱。 2. 缺課三次即扣考, 本學期成績一律0分。 3. 遲到一次倒扣學期總成績一分, 曠課一次倒扣學期總成績三分, 請假務必出示假單以茲證明。 4. 作業無重補交之機會, 未依規定繳交、涉及抄襲, 成績以零分計算。		
教科書與 教材	自編教材:課堂操作示範		
參考文獻			
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：35.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：35.0 % ◆其他〈 〉： %		

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。