

淡江大學 112 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	行動裝置程式設計應用	授課 教師	黃朝曦 CHAO HSI HUANG
	MOBILE DEVICE PROGRAMMING AND APPLICATION		
開課系級	資管一碩士班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
	TLMXM1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
致力於資訊科技與經營管理知識之科際整合研究發展，為國家與社會培育兼具資訊技術能力與現代管理知識的中高階人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 現代管理知識應用。(比重：10.00)</p> <p>B. 邏輯思考。(比重：30.00)</p> <p>C. 關鍵分析。(比重：5.00)</p> <p>D. 結合資訊技術與管理。(比重：10.00)</p> <p>E. 研究與創新。(比重：20.00)</p> <p>F. 資料分析與應用。(比重：10.00)</p> <p>G. 資通安全管理。(比重：10.00)</p> <p>H. 言辭與文字表達。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：15.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：20.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			

課程簡介	本課程除訓練學生了解行動裝置程式設計、架構、原理以及應用服務外，並著重在加強互動系統之進階設計。
	In addition to training students to understand mobile device programming, architecture, principles, and application services, this course also focuses on strengthening the advanced design of the interactive system.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	本課程訓練學生了解行動裝置程式設計、架構、原理以及應用服務，以期增加同學未來職場上的競爭力。	This course focuses on training students to understand the design, architecture, principles and application services of mobile devices, and in order to increase their competitiveness in the future workplace.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、討論、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/09/11~ 112/09/17	手機平台介紹	
2	112/09/18~ 112/09/24	Android開發環境設定	
3	112/09/25~ 112/10/01	Android 應用程式架構	
4	112/10/02~ 112/10/08	手機控制項應用	
5	112/10/09~ 112/10/15	基礎UI設計	
6	112/10/16~ 112/10/22	進階UI設計	

7	112/10/23~ 112/10/29	Android應用元件	
8	112/10/30~ 112/11/05	檔案與資料庫存取	
9	112/11/06~ 112/11/12	期中考	
10	112/11/13~ 112/11/19	手機各項服務及通訊網路的使用	
11	112/11/20~ 112/11/26	多媒體程式開發	
12	112/11/27~ 112/12/03	Google服務應用開發	
13	112/12/04~ 112/12/10	Android動畫程式設計	
14	112/12/11~ 112/12/17	Android實戰演練	
15	112/12/18~ 112/12/24	專題企畫書預報	
16	112/12/25~ 112/12/31	專題製作	
17	113/01/01~ 113/01/07	專題報告	
18	113/01/08~ 113/01/14	期末專題成果報告	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程			
特色教學 課程	專題/問題導向(PBL)課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) A I 應用		
修課應 注意事項	自帶筆電上課		
教科書與 教材	自編教材:簡報		
參考文獻			

學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。