

淡江大學 112 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	軟體專案管理 SOFTWARE PROJECT MANAGEMENT	授課 教師	徐煥智 SHYUR HUAN-JYH
開課系級	資管一碩士班 A TLMXM1A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施		
系（所）教育目標			
致力於資訊科技與經營管理知識之科際整合研究發展，為國家與社會培育兼具資訊技術能力與現代管理知識的中高階人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<ul style="list-style-type: none"> A. 現代管理知識應用。(比重：5.00) B. 邏輯思考。(比重：20.00) C. 關鍵分析。(比重：10.00) D. 結合資訊技術與管理。(比重：30.00) E. 研究與創新。(比重：5.00) F. 資料分析與應用。(比重：15.00) G. 資通安全管理。(比重：10.00) H. 言辭與文字表達。(比重：5.00) 			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<ul style="list-style-type: none"> 1. 全球視野。(比重：5.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：5.00) 5. 獨立思考。(比重：20.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：20.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00) 			

課程簡介	本課程內容涵蓋軟體發展生命週期中由專案啟始可行性分析至維護階段各活動之管理相關議題。主要探討內容包含了可行性分析、成本估計與控制、專案排程、變更管理以及生產力與品質衡量。
	This course examines the managerial aspects of the software development life cycle – from its initial feasibility phase to its maintenance phase. It covers topics such as feasibility studies, cost estimation and control, project Scheduling, change management, and productivity and quality metrics.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	了解軟體發展程序	Understand software development process
2	了解應用於軟體專案計劃與管理上不同的技術	Understand the various techniques for planning and managing a software project
3	能檢視應用於管理軟體發展團隊的不同相關技術。	Examine various techniques for managing a software development team

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDE	123457	講述、討論	討論(含課堂、線上)
2	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
3	認知	ADEFGH	124678	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/09/11~112/09/17	Introduction	
2	112/09/18~112/09/24	Software Life Cycle Process	
3	112/09/25~112/10/01	CMMI (1)	

4	112/10/02~ 112/10/08	CMMI (2)	
5	112/10/09~ 112/10/15	Software Estimating (1)	
6	112/10/16~ 112/10/22	Software Estimating (2)	
7	112/10/23~ 112/10/29	Software Project Scheduling (1)	
8	112/10/30~ 112/11/05	Software Project Scheduling (2)	
9	112/11/06~ 112/11/12	Software Quality Assurance (1)	
10	112/11/13~ 112/11/19	Software Quality Assurance (2)	
11	112/11/20~ 112/11/26	Software Configuration Management	
12	112/11/27~ 112/12/03	Agile Development (1)	
13	112/12/04~ 112/12/10	Agile Development (2)	
14	112/12/11~ 112/12/17	Reporting and Communication (1)	
15	112/12/18~ 112/12/24	Reporting and Communication (2)	
16	112/12/25~ 112/12/31	Project Presentation (1)	
17	113/01/01~ 113/01/07	Project Presentation (2)	
18	113/01/08~ 113/01/14	Project Presentation (3)	
課程培養 關鍵能力		自主學習、資訊科技、社會參與、問題解決	
跨領域課程			
特色教學 課程			
課程 教授內容		程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動) 邏輯思考	
修課應 注意事項			

教科書與教材	自編教材:簡報、講義
參考文獻	Information Systems Project Management, by Olson.
學期成績計算方式	<p>◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量： %</p> <p>◆期末評量： %</p> <p>◆其他〈報告〉：60.0 %</p>
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>