淡江大學112學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體實務與應用	授課教師	鄒昌達 TSOU CHANG-TA
 你任力們	INTRODUCTION TO MULTIMEDIA		
開課系級	資訊教育進學A	開課資料	實體課程 必修 單學期 2學分
河 吹 小、吹	TNUOE0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施		
	系(所)教育目標		

- 一、培育學生具備資訊基本素養。
- 二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。
- 三、建立學生的資訊倫理。
- 四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。

本課程對應校級基本素養之項目與比重

- 1. 全球視野。(比重:10.00)
- 2. 資訊運用。(比重:30.00)
- 3. 洞悉未來。(比重:10.00)
- 4. 品德倫理。(比重:20.00)
- 5. 獨立思考。(比重:10.00)
- 6. 樂活健康。(比重:5.00)
- 7. 團隊合作。(比重:10.00)
- 8. 美學涵養。(比重:5.00)
 - 1.學習多種多媒體數位內容編輯技巧與出版設定
 - 2.擁有自我設計多媒體出版物及獨立創作與發佈之能力

課程簡介

1.To learning various multimedia materials editing and publication skills that are used for formal digital contents designing.

2.Students will possessed the abilities of creating works such as posters, flyers, brochures, magazines and book

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive): 著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective): 著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

-							
序號	教學目標(中文)			教學目標(英文)			
1	熟悉多媒體軟體介面			To learning the interface operations of different multimedia software.			
2	2 學習多種多媒體數位內容編輯技巧與出版設定			To learning various multimedia materials editing and publication skills that are used for formal digital contents designing.			
3	3 擁有自我設計多媒體出版物及獨立 創作與發佈之能力			Students will possessed the abilities of creating works such as posters, flyers, brochures, magazines and books.			
	教學目標之目標類型、			·核心能力、基本素養教學方法與評量方式			
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式		
1	認知		23	講述、實作	作業、實作		
2	技能		57	講述、實作	作業、實作		
3	技能		12345678	講述、實作	作業、實作		
	授課進度表						
週次	日期起訖 內 容(Subject/Topics)	備註		
1	112/09/11~ 112/09/17	多媒體簡介					
2	112/09/18~ 112/09/24	多媒體基礎音訊處理					
3	112/09/25~ 112/10/01	多媒體基礎音訊處理					
4	4 112/10/02~ 多媒體基礎—影像處理						
5	112/10/09~ 112/10/15	多					
6	112/10/16~ 112/10/22	多媒體基礎-	—影像處理				
7	112/10/23~ 112/10/29	多媒體基礎-	一電腦繪圖				
8	112/10/30~ 112/11/05	多媒體基礎-	一電腦繪圖				
9	112/11/06~ 112/11/12	期中考試週					
10	112/11/13~ 112/11/19	多媒體基礎-	-電腦動畫				

11 112/11/20~ 112/11/26	多媒體基礎—視訊處理			
12 112/11/27~ 112/12/03	多媒體基礎視訊處理			
$13 \begin{vmatrix} 112/12/04 \sim \\ 112/12/10 \end{vmatrix}$	多媒體基礎視訊處理			
14 112/12/11~ 112/12/17	多媒體硬體設備與軟體			
15 112/12/18~ 112/12/24	多媒體硬體設備與軟體			
16 112/12/25~ 112/12/31	多媒體基礎資料壓縮			
17 \frac{113/01/01\simeter \text{113/01/07}}{113/01/07}	期末考試週			
18 113/01/08~ 113/01/14	数師彈性教學鴻(雁字排學習活動和補救教學 鬼題學			
課程培養 關鍵能力	自主學習、資訊科技、跨領域			
	授課教師專業領域教學內容以外,融入其他學科或邀請非此課程領域之專家學者			
跨領域課程	進行知識(教學)分享			
	專案實作課程			
特色教學 課程	專題/問題導向(PBL)課程			
	邏輯思考			
課程 教授內容	媒體設計			
	銀切床上利力的			
修課應 注意事項	學習應主動參與。			
上心 事均				
教科書與 教材	自編教材:教科書、簡報、影片 採用他人教材:影片 教材說明: 線上影片觀摩。			
參考文獻				
學期成績 計算方式	◆出席率: 20.0 % ◆平時評量: 20.0 % ◆期中評量: 30.0 % ◆期末評量: 30.0 % ◆其他〈〉: %			
備考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。			
	※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。			

TNUOE0E3531 0A 第 3 頁 / 共 3 頁 2024/4/17 10:17:35