

淡江大學 112 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	網頁程式設計	授課 教師	鍾興臺 CHUNG HSING-TAI
	WEB-BASED PROGRAMMING		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系（所）教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			
課程簡介	本課程提供網頁程式設計的整體概念介紹，包含了HTML5, CSS3, 響應式網頁相關技術，及應用SASS做進階的開發。		
	This course provides the general introduction of Web-based programming. These technologies include HTML5, CSS3, and responsive Web design with the help of SASS for advanced Web development.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	1. 了解 HTML & HTML5 的基本語法與應用	1. Understand and basics of HTML and HTML 5 with applications.
2	2. 瞭解CSS & CSS3的基本語法與應用	2. Understand the basics of CSS and CSS3 with applications.
3	3. 了解響應式網頁基礎與應用	3. Understand the basics of responsive web design with its application.
4	5. 熟悉以SASS來做進階網頁設計	5. Familiar the advanced Web design using SASS.
5	6. 以project來整合前後端技術，並能整合上課demo範例。	6. Students need to do the project to integrate technologies learned from class demos.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		2	講述、實作	測驗、作業、實作
2	認知		2	講述、實作	測驗、作業、實作
3	認知		2	講述、實作	測驗、作業、實作
4	認知		2	講述、實作	測驗、作業、實作
5	認知		12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/09/11~ 112/09/17	Introduction & Environment Setup	
2	112/09/18~ 112/09/24	HTML Fundamentals	
3	112/09/25~ 112/10/01	CSS Fundamentals (1)	
4	112/10/02~ 112/10/08	CSS Fundamentals (2)	
5	112/10/09~ 112/10/15	Layout -- Flexbox & Its Application	
6	112/10/16~ 112/10/22	Layout -- CSS Grid & Its Application	
7	112/10/23~ 112/10/29	Component & Layout Patterns (1)	

8	112/10/30~ 112/11/05	Component & Layout Patterns (2)	
9	112/11/06~ 112/11/12	期中考試週	
10	112/11/13~ 112/11/19	SASS Basics	
11	112/11/20~ 112/11/26	Mini Projects with Responsive Design (1)	
12	112/11/27~ 112/12/03	Mini Projects with Responsive Design (2)	
13	112/12/04~ 112/12/10	Mini Projects with Responsive Design (3)	
14	112/12/11~ 112/12/17	Complete Project with Responsive Design (1)	
15	112/12/18~ 112/12/24	Complete Project with Responsive Design (2)	
16	112/12/25~ 112/12/31	Complete Project with Responsive Design (3)	
17	113/01/01~ 113/01/07	期末考試週	
18	113/01/08~ 113/01/14	教師彈性教學週(應安排學習活動如補救教學、專題學習或者其他教學內容, 不得放假)	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程			
特色教學 課程			
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)		
修課應 注意事項			
教科書與 教材	採用他人教材:影片 教材說明: John Smilga, HTML&CSS Tutorial and Project Courses 2022 (Flexbox and Grid), Udemy, 2023		
參考文獻			
學期成績 計算方式	◆出席率： 15.0 % ◆平時評量：35.0 % ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈 〉： %		

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。