

淡江大學 112 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	程式設計與資料結構	授課 教師	周清江 CHICHANG JOU
	PROGRAMMING AND DATA STRUCTURES		
開課系級	資管二 C	開課 資料	實體課程 必修 上學期 3學分
	TLMXB2C		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：65.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p>			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介	本課程教授物件導向程式設計及資料結構之基礎概念及實作，課程中將採用 Java 語言說明。
	This course provides basic programming concepts and practices about object-oriented programming and data structures. Java will be the object-oriented programming language taught.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	物件導向及資料結構之程式設計基本概念	basic programming concepts about object-oriented programming and data structures
2	物件導向及資料結構之程式設計實作	practices about object-oriented programming and data structures

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作
2	情意	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/09/11~112/09/17	Review	
2	112/09/18~112/09/24	Review、物件、多維陣列	
3	112/09/25~112/10/01	中秋節放假	
4	112/10/02~112/10/08	Object-Oriented Thinking、演算法分析	
5	112/10/09~112/10/15	陣列應用	

6	112/10/16~ 112/10/22	第一次上機考及筆試	
7	112/10/23~ 112/10/29	堆疊與佇列	
8	112/10/30~ 112/11/05	堆疊與佇列	
9	112/11/06~ 112/11/12	堆疊與佇列	
10	112/11/13~ 112/11/19	堆疊與佇列	
11	112/11/20~ 112/11/26	第二次上機考及筆試	
12	112/11/27~ 112/12/03	鏈結串列	
13	112/12/04~ 112/12/10	鏈結串列	
14	112/12/11~ 112/12/17	鏈結串列	
15	112/12/18~ 112/12/24	排序	
16	112/12/25~ 112/12/31	排序	
17	113/01/01~ 113/01/07	第三次上機考及筆試	
18	113/01/08~ 113/01/14	教師彈性教學週(應安排學習活動如補救教學、專題學習或者其他教學內容, 不得放假)	
課程培養 關鍵能力	資訊科技		
跨領域課程	STEAM課程(S科學、T科技、E工程、M數學, 融入A人文藝術領域)		
特色教學 課程	專題/問題導向(PBL)課程		
課程 教授內容	程式設計或程式語言(學生有實際從事相關作業或活動)		
修課應 注意事項	上課 10 分鐘後未到視為缺課		
教科書與 教材	自編教材:簡報 教材說明: 物件導向 採用他人教材:教科書、簡報 教材說明: 資料結構-使用Java, 蔡明志, 全華		
參考文獻	Java Programming 相關書籍		

學期成績 計算方式	◆出席率： 9.0 %   ◆平時評量：25.0 %   ◆期中評量：18.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈第2次期中評量〉：18.0 %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>