

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

| | | | |
|--|--|----------|-----------------------|
| 課程名稱 | 軟體專案管理 | 授課 教師 | 簡浚澤 CHUN TSE CHIEN |
| | SOFTWARE PROJECT MANAGEMENT | | |
| 開課系級 | 資工進學班四 A | 開課 資料 | 實體課程 選修 單學期 3學分 |
| | TEIXE4A | | |
| 課程與SDGs 關聯性 | SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG17 夥伴關係 | | |
| 系 (所) 教育目標 | | | |
| 一、通達專業知能。 二、熟練實用技能。 三、展現創意成果。 | | | |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重 | | | |
| A. 程式設計應用能力。(比重：30.00) B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00) C. 資訊系統實作能力。(比重：30.00) D. 網路技術應用能力。(比重：20.00) E. 資訊技能就業能力。(比重：10.00) | | | |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重 | | | |
| 1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：20.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：20.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：20.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00) | | | |

| | |
|------|---|
| 課程簡介 | 本課程為軟體專案管理，這門課可以學習到專案管理的理論基礎與實作方法，在軟體方面的專案管理同時可學習到需求訪談、系統分析、系統開發、軟體測試等四個面向的重要性，讓同學修完這門課可建立軟體管理專案管理的基礎與思維。 |
| | This course is software project management. This course can learn the theoretical basis and implementation methods of project management. In software project management, students can learn the importance of four aspects, including demand interview, system analysis, system development, and software testing. After completing this course, students can establish the foundation and thinking of software management project management. |

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

| 序號 | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) |
|----|---------------|--|
| 1 | 培育學生具備資訊素養 | Development of information literacy |
| 2 | 培育學生資訊科技應用之技能 | Development of the computer skills |
| 3 | 軟體專案管理流程與時程管控 | Software project management process and schedule control |

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

| 序號 | 目標類型 | 院、系(所)核心能力 | 校級基本素養 | 教學方法 | 評量方式 |
|----|------|------------|----------|-------|--------------------------------|
| 1 | 認知 | C | 134678 | 講述、實作 | 作業、報告(含口頭、書面) |
| 2 | 技能 | ABCDE | 12345678 | 講述、實作 | 作業、實作、報告(含口頭、書面) |
| 3 | 認知 | ACE | 257 | 講述、實作 | 測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面) |

授課進度表

| 週次 | 日期起訖 | 內容 (Subject/Topics) | 備註 |
|----|---------------------|---------------------------------|----|
| 1 | 112/02/13~112/02/19 | 軟體專案管理概述與PMP認證簡介 | |
| 2 | 112/02/20~112/02/26 | 軟體專案的四個工作階段：需求訪談、系統分析、系統開發、軟體測試 | |

| | | | |
|--------------|---|----------------|--|
| 3 | 112/02/27~ 112/03/05 | 專案成立的基礎與5W3H規劃 | |
| 4 | 112/03/06~ 112/03/12 | 專案範疇與成本預估 | |
| 5 | 112/03/13~ 112/03/19 | 專案的時程發展與風險控管 | |
| 6 | 112/03/20~ 112/03/26 | 專案的執行與監控 | |
| 7 | 112/03/27~ 112/04/02 | 專案團隊管理 | |
| 8 | 112/04/03~ 112/04/09 | 專案終止 | |
| 9 | 112/04/10~ 112/04/16 | 敏捷專案管理 | |
| 10 | 112/04/17~ 112/04/23 | 期中考試週 | |
| 11 | 112/04/24~ 112/04/30 | 專案的八大績效領域 | |
| 12 | 112/05/01~ 112/05/07 | 專案裁適 | |
| 13 | 112/05/08~ 112/05/14 | 專案模型、方法及工件 | |
| 14 | 112/05/15~ 112/05/21 | 專案管理的職業責任與倫理道德 | |
| 15 | 112/05/22~ 112/05/28 | 畢業考試週 | |
| 16 | 112/05/29~ 112/06/04 | --- | |
| 17 | 112/06/05~ 112/06/11 | --- | |
| 18 | 112/06/12~ 112/06/18 | --- | |
| 修課應 注意事項 | 1. 上課不可影響其他人(課程進行禁止聊天或飲食) 2. 課堂實作會列入平時成績 3. 如果有作業或報告, 請務必要繳交(iClass平台) | | |
| 教學設備 | 電腦、投影機 | | |
| 教科書與 教材 | 學會專案管理的12堂課(第二版); 作者: 鍾文武; 出版商: 博碩文化股份有限公司; ISBN: 978-986-434-952-4 專案管理輕鬆學: PMP國際專案管理師教戰寶典(第三版); 作者: 胡世雄、江軍、彭立言; 出版商: 博碩文化股份有限公司; ISBN: 978-626-333-109-9 | | |
| 參考文獻 | | | |
| 批改作業 篇數 | 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫) | | |
| 學期成績 計算方式 | ◆出席率: 10.0 % ◆平時評量: 30.0 % ◆期中評量: 30.0 % ◆期末評量: 30.0 % ◆其他〈 〉: % | | |

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。