

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	網路程式設計	授課 教師	江肇元 CHAO YUAN CHIANG
	NETWORK PROGRAMMING		
開課系級	資工進學班四 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXE4A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG17 夥伴關係		
系 (所) 教育目標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 程式設計應用能力。(比重：30.00)</p> <p>B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00)</p> <p>C. 資訊系統實作能力。(比重：20.00)</p> <p>D. 網路技術應用能力。(比重：30.00)</p> <p>E. 資訊技能就業能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：15.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			

課程簡介	本課程從資料網路的基礎延伸，加深網路層、傳輸層於理論與作業系統整合方面之知識。另一重點為程式開發，將介紹開發基礎原理，並探討如傳輸功能、服務程序、事件處理...等等整合開發之技巧與實務。
	This course is based on the concepts of data networking, introducing details about network layer and transport layer, and operating system integration. Another key phase is programming, this course will also introduce software development like network communication, network service, ... etc, from principles to practical and integration.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	理解資料網路之原理與實務	Understanding data network principles and practical
2	開發網路通訊應用程式之能力	Ability of developing network communication applications
3	網路應用程式分析規劃之能力	Ability of analyzing and planning of network application

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	BD	12346	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
2	技能	ACE	578	講述、實作	討論(含課堂、線上)、實作
3	情意	CDE	2458	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Course Introduction, Development Environment	
2	112/02/20~ 112/02/26	Socket Programming	
3	112/02/27~ 112/03/05	Socket Programming	

4	112/03/06~ 112/03/12	Network Layer and Transport Layer	
5	112/03/13~ 112/03/19	Network Layer and Transport Layer	
6	112/03/20~ 112/03/26	Application Layer Protocols	
7	112/03/27~ 112/04/02	Application Layer Protocols	
8	112/04/03~ 112/04/09	Event Handling	
9	112/04/10~ 112/04/16	Service Management	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	Service Deployment	
12	112/05/01~ 112/05/07	Object-Oriented Programming	
13	112/05/08~ 112/05/14	Implementation and Integration	
14	112/05/15~ 112/05/21	Implementation and Integration	
15	112/05/22~ 112/05/28	畢業考試週	
16	112/05/29~ 112/06/04	---	
17	112/06/05~ 112/06/11	---	
18	112/06/12~ 112/06/18	---	
修課應 注意事項	本課程包含課堂實作		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	The Linux man-pages project 隨課程進度提供		
參考文獻	Akimichi / Linux網路程式設計 / 博碩文化 / 2010 隨課程進度提供		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 5.0 % ◆平時評量：35.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		

備考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。