

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	行動裝置程式設計 (二)	授課 教師	鄧有光 TENG YU KUANG
	MOBILE DEVICE PROGRAMMING II		
開課系級	資工進學班二B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TEIXE2B		
課程與SDGs 關聯性	SDG1 消除貧窮 SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG17 夥伴關係		
系 (所) 教育目標			
一、通達專業知能。 二、熟練實用技能。 三、展現創意成果。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 程式設計應用能力。(比重：30.00) B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00) C. 資訊系統實作能力。(比重：10.00) D. 網路技術應用能力。(比重：30.00) E. 資訊技能就業能力。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：10.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：10.00)			

課程簡介	Android開發所需的相關技術，包括：Android Studio開發環境、各種常用的控制元件、資料儲存方式、多媒體應用以及Google Maps的相關應用，並藉由實際Android程式設計與操作來加深對於相關理論與技術的了解。
	Related technologies required for Android development, including: Android Studio development environment, various commonly used control components, data storage methods, multimedia applications and related applications of Google Maps, and through the actual Android programming and operation to deepen the related theory and technology understanding.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	讓學生實際實作藉Android程式設計與操作來加深對於相關理論與技術的了解	Let students practice the Android programming and operation to deepen their understanding of related theories and technologies
2	讓學生能夠學習Android studio並能製作出APP	Let the student to learn the Android Studio and to fulfill their APP

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDE	12345678	講述、實作、體驗	測驗、討論(含課堂、線上)
2	技能	ABCDE	12345678	講述、實作	作業、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Android簡介與環境建置	
2	112/02/20~ 112/02/26	基本介面元件	
3	112/02/27~ 112/03/05	訊息顯示相關元件	
4	112/03/06~ 112/03/12	單選、複選和下拉式清單	
5	112/03/13~ 112/03/19	單選、複選和下拉式清單	

6	112/03/20~ 112/03/26	國慶日	
7	112/03/27~ 112/04/02	ListView介面元件	
8	112/04/03~ 112/04/09	功能表選單元件	
9	112/04/10~ 112/04/16	Intent的使用	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	Activity的生命週期與程式除錯	
12	112/05/01~ 112/05/07	資料的儲存	
13	112/05/08~ 112/05/14	SQLite資料庫	
14	112/05/15~ 112/05/21	時間服務及多媒體	
15	112/05/22~ 112/05/28	時間服務及多媒體	
16	112/05/29~ 112/06/04	Google Maps應用程式	
17	112/06/05~ 112/06/11	Google Maps應用程式	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備	(無)		
教科書與 教材	Android App程式設計教本之無痛起步, 施威銘主編, 旗標		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		