

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	行動裝置程式設計 (二)	授課 教師	林偉川 WAYNE WEI-CHUAN LIN
	MOBILE DEVICE PROGRAMMING II		
開課系級	資工進學班二A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TEIXE2A		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教 育 目 標			
一、通達專業知能。			
二、熟練實用技能。			
三、展現創意成果。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 程式設計應用能力。(比重：30.00)			
B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00)			
C. 資訊系統實作能力。(比重：10.00)			
D. 網路技術應用能力。(比重：30.00)			
E. 資訊技能就業能力。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00)			
2. 資訊運用。(比重：30.00)			
3. 洞悉未來。(比重：10.00)			
4. 品德倫理。(比重：10.00)			
5. 獨立思考。(比重：10.00)			
6. 樂活健康。(比重：10.00)			
7. 團隊合作。(比重：10.00)			
8. 美學涵養。(比重：10.00)			

課程簡介	主要介紹行動裝置硬體模擬設計及其應用領域
	The objective of this course is to introduce how to design the hardware emulation of mobile device. The course contains the concept, hardware/software developing and their application

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	主要介紹行動裝置硬體模擬設計及其應用領域	The objective of this course is to introduce how to design the hardware emulation of mobile device. The course contains the concept, hardware/software developing and their application
2	主要介紹行動裝置軟體開發模擬設計及其應用領域	The objective of this course is to introduce how to design the Software development and simulation design of mobile device. The course contains the concept, software developing and their application

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDE	12345678	講述、實作、模擬	測驗、實作
2	認知	ACE	2	講述、實作、體驗、模擬	測驗、作業、實作、活動參與

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	即時訊息與交談窗	
2	112/02/20~ 112/02/26	日期、時間交談窗	
3	112/02/27~ 112/03/05	用 Intent 啟動程式中的其他 Activity(I)	
4	112/03/06~ 112/03/12	用 Intent 啟動程式中的其他 Activity(II)	

5	112/03/13~ 112/03/19	用 Intent 啟動程式中的其他 Activity(III)	
6	112/03/20~ 112/03/26	教學行政觀摩日	
7	112/03/27~ 112/04/02	用 Intent 啟動程式中的其他 Activity(IV)	
8	112/04/03~ 112/04/09	用 Intent 啟動程式中的其他 Activity(V)	
9	112/04/10~ 112/04/16	用 Intent 啟動手機內的各種程式	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	播放音樂與影片	
12	112/05/01~ 112/05/07	WebView 與SharedPreferences	
13	112/05/08~ 112/05/14	SQLite 資料庫(I)	
14	112/05/15~ 112/05/21	SQLite 資料庫(II)	
15	112/05/22~ 112/05/28	SQLite 資料庫(III)	
16	112/05/29~ 112/06/04	SQLite 資料庫(IV)	
17	112/06/05~ 112/06/11	SQLite 資料庫(V)	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教科書與 教材		Android APP程式設計教本 作者：施威銘工作室 旗標出版公司	
參考文獻		嵌入式系統導論,4e 旗標出版公司	
批改作業 篇數		10 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %	

備 考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。