

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦入門與程式思維	授課 教師	薛智誠 CHIH-CHENG HSUEH
	INTRODUCTION TO COMPUTER AND COMPUTATIONAL THINKING		
開課系級	資訊教育學門 F	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0F		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程為資訊教育通識之基本課程，課程目的在介紹電腦軟硬體基本知識，並學習利用程式設計的方式來處理問題的能力。上課方式內容包含講授基本知識及上機實作，課程內容涵蓋軟硬體介紹、作業系統、程式思維...等。</p>		
	<p>This course introduces the basic concepts of computer, including computer hardware and software, operating system and programming technology.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使學生具備電腦軟硬體相關之基礎知識。	Make students have basic knowledge on the computer hardware and software.
2	訓練學生思考與解決問題的能力。	Training students' thinking ability and learning to solve problems.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		1234	講述	測驗
2	認知		25678	討論、實作	討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	課程介紹	
2	112/02/20~ 112/02/26	認識電腦的發展	
3	112/02/27~ 112/03/05	認識電腦的架構	
4	112/03/06~ 112/03/12	作業系統介紹	
5	112/03/13~ 112/03/19	應用軟體介紹	
6	112/03/20~ 112/03/26	運算思維簡介	
7	112/03/27~ 112/04/02	問題與流程圖	
8	112/04/03~ 112/04/09	問題與流程圖	
9	112/04/10~ 112/04/16	程式邏輯介紹	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	程式邏輯應用(blockly.games)	
12	112/05/01~ 112/05/07	程式邏輯應用(blockly.games)	

13	112/05/08~ 112/05/14	程式邏輯應用(blockly.games)	
14	112/05/15~ 112/05/21	程式邏輯應用(Webduino)	
15	112/05/22~ 112/05/28	程式邏輯應用(Webduino)	
16	112/05/29~ 112/06/04	程式邏輯應用(Webduino)	
17	112/06/05~ 112/06/11	程式邏輯應用(Webduino)	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	嚴格禁止非課堂練習之操作，如使用手機...等		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	最新計算機概論2020 (施威銘研究室, 旗標出版)		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈課堂練習實作〉：20.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		