

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦入門與程式思維	授課 教師	張嘉玲 CHIA-LING CHANG
	INTRODUCTION TO COMPUTER AND COMPUTATIONAL THINKING		
開課系級	資訊教育學門D	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0D		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG10 減少不平等		
系（所）教育目標			
一、培育學生具備資訊基本素養。 二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。 三、建立學生的資訊倫理。 四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：20.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00)			
課程簡介	本課程為資訊教育通識之基本課程，課程目的在介紹電腦網路與資訊科技之基本知識。也希望學生能夠對其應用與未來生活之影響有所瞭解。此外，並透過圖形化程式教育，提高學生程式能力、培養運算思維，建立未來社會之數位公民，創造對應工作能力。		
	The purpose of this course is to introduce the basics of computer network and information technology. In addition, the programming concept will be taught by using a graphical user interface environment system		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	教授電腦與資訊科技相關基礎知識，並能應用到日常生活與工作中。為提升學生未來就業競爭力，並達到學習成效，採用的教學法能引發學生學習動機。修習本課程能習得程式設計、系統軟體與應用的知識。	The knowledge of computer networks and programming concepts

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		12345678	講述、實作	討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	課程介紹	
2	112/02/20~ 112/02/26	文書處理/試算表/簡報 I	
3	112/02/27~ 112/03/05	文書處理/試算表/簡報II	
4	112/03/06~ 112/03/12	文書處理/試算表/簡報III	
5	112/03/13~ 112/03/19	認識電腦的歷史、架構及網路	
6	112/03/20~ 112/03/26	電腦網路與網際網路I	
7	112/03/27~ 112/04/02	電腦網路與網際網路II	
8	112/04/03~ 112/04/09	教學行政觀摩日	
9	112/04/10~ 112/04/16	文書處理/試算表/簡報製作(當天繳交期中報告)	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	程式邏輯 1	python程式

12	112/05/01~ 112/05/07	程式邏輯 2	python程式
13	112/05/08~ 112/05/14	程式邏輯 3	python程式
14	112/05/15~ 112/05/21	網路爬蟲 1	python程式
15	112/05/22~ 112/05/28	網路爬蟲 2	python程式
16	112/05/29~ 112/06/04	程式報告	python程式
17	112/06/05~ 112/06/11	資料檢索	成績確認
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	1.課堂活動需要繳交作業，此視為平時評量，占整學期30%，請務必繳交。 2.期中、期末成績各占30% 3.出席率10% 作業繳交使用iclass系統 本課程有電腦網路的基本認識及python程式語言設計概念(適合初學者)		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	資訊概論，淡江大學資訊概論教學團隊，碁峯出版		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		