

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	進階程式設計	授課 教師	梁恩輝 LIANG EN-HUI
	ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管三B	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TLMXB3B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：65.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：15.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p>			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介	討論物件導向設計概念及物件導向程式語言Java
	Discussion about the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming Language Java

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學生學習物件導向設計概念及物件導向程式語言Java	Students learn the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming language Java

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、討論	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Inheritance	
2	112/02/20~ 112/02/26	Polymorphism	
3	112/02/27~ 112/03/05	Polymorphism	
4	112/03/06~ 112/03/12	Polymorphism	
5	112/03/13~ 112/03/19	Interface	
6	112/03/20~ 112/03/26	Exception Handling	
7	112/03/27~ 112/04/02	Exception Handling	

8	112/04/03~ 112/04/09	GUI Components	
9	112/04/10~ 112/04/16	GUI Components	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	String, Characters and Regular Expressions	
12	112/05/01~ 112/05/07	Recursion	
13	112/05/08~ 112/05/14	Searching and Sorting	
14	112/05/15~ 112/05/21	Searching and Sorting	
15	112/05/22~ 112/05/28	Generic Collections	
16	112/05/29~ 112/06/04	Generic Classes and Methods	
17	112/06/05~ 112/06/11	Custom Generic Data Structures	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	本課程為程式撰寫課程		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Java How To Program, by Deitel		
參考文獻			
批改作業 篇數	4 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈作業〉：10.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		