

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	基礎程式設計	授課 教師	周清江 CHICHANG JOU
	FUNDAMENTALS OF COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管一 C	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TLMXBIC		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
一、精進資訊管理知能。 二、提升資訊科技專業。 三、獨立思考邏輯分析。 四、強化團隊合作能力。 五、重視企業資訊倫理。 六、培育全球化世界觀。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00) B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00) C. 資訊系統運用。(比重：5.00) D. 程式設計。(比重：65.00) E. 網路系統規劃。(比重：5.00) F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00) G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00) H. 專案管理。(比重：5.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：5.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：5.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：30.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00)			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介	本課程教授程式設計基礎概念及實作，課程中將採用 Java 語言說明。
	This course provides basic programming concepts and practices about programming. Java will be the programming language taught.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	程式設計基本概念	basic programming concepts
2	程式設計實作	practices about programming

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作
2	情意	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Review	
2	112/02/20~ 112/02/26	Loops	
3	112/02/27~ 112/03/05	Methods	
4	112/03/06~ 112/03/12	Methods	
5	112/03/13~ 112/03/19	Methods	
6	112/03/20~ 112/03/26	Methods	

7	112/03/27~ 112/04/02	Single-Dimensional Arrays	
8	112/04/03~ 112/04/09	Single-Dimensional Arrays	
9	112/04/10~ 112/04/16	Single-Dimensional Arrays	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	Multi-Dimensional Arrays	
12	112/05/01~ 112/05/07	Multi-Dimensional Arrays	
13	112/05/08~ 112/05/14	Multidimensional Arrays	
14	112/05/15~ 112/05/21	Multidimensional Arrays	
15	112/05/22~ 112/05/28	Object Oriented Programming	
16	112/05/29~ 112/06/04	Object Oriented Programming	
17	112/06/05~ 112/06/11	Object Oriented Programming	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	2次請假算1次缺席。		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Introduction to Java programming 12th edition, Pearson/Prentice Hall, Liang		
參考文獻			
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：25.0 % ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈專題報告〉：10.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		