

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	基礎程式設計	授課 教師	魏世杰 WEI SHIH-CHIEH
	FUNDAMENTALS OF COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管一 A	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TLMXB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：65.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：5.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：5.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p>			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介

基礎程式設計旨在介紹導入物件導向觀念以前的結構化程式設計概念。上學期同學已經熟悉結構化程式設計的循序、選擇、迴圈三種基本Java語法結構。本學期將在其基礎上進一步介紹方法及陣列兩個重要的程式概念。配合方法及陣列也將順便介紹遞迴及搜索排序等演算法概念。

This course aims to learn the basic concepts of structured programming which lay the foundations for object-oriented programming. Based on the three basic structures of sequence, selection, and repetition in Java, we will further introduce the use of methods and arrays in structured programming. In addition, recursion and search/sort will also be presented.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	認識方法及陣列概念	to have basic concepts about methods and arrays
2	使用方法及陣列寫程式	to use methods and arrays in programming

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEFGH	12345678	講述	測驗、作業
2	技能	ABCDEFGH	12345678	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Chapter 6. Methods: A Deeper Look	
2	112/02/20~ 112/02/26	Chapter 6. Methods: A Deeper Look	
3	112/02/27~ 112/03/05	Chapter 6. Methods: A Deeper Look	
4	112/03/06~ 112/03/12	Chapter 6. Methods: A Deeper Look	
5	112/03/13~ 112/03/19	Chapter 6. Methods: A Deeper Look	

6	112/03/20~ 112/03/26	Chapter 18.Recursion	
7	112/03/27~ 112/04/02	Chapter 18.Recursion	
8	112/04/03~ 112/04/09	Chapter 18.Recursion	
9	112/04/10~ 112/04/16	Chapter 18.Recursion	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	Chapter 7.Arrays and ArrayLists	
12	112/05/01~ 112/05/07	Chapter 7.Arrays and ArrayLists	
13	112/05/08~ 112/05/14	Chapter 7.Arrays and ArrayLists	
14	112/05/15~ 112/05/21	Chapter 7.Arrays and ArrayLists	
15	112/05/22~ 112/05/28	Chapter 19.Searching, Sorting and Big O	
16	112/05/29~ 112/06/04	Chapter 19.Searching, Sorting and Big O	
17	112/06/05~ 112/06/11	Chapter 19.Searching, Sorting and Big O	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	期中及期末一律上機考試		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Java How to Program- Early Objects Version, 11th Ed, Deitel & Deitel, Pearson, 2018, 全華		
參考文獻			
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		