

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	李宜勳 LI, I-HSUM
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	機械系光機一 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEBAB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
<p>一、教育學生應用科學與工程知識，使其能從事於機電工程相關實務或學術研究。</p> <p>二、培養新興的機電工程師，使其專業素養與工程倫理能充分發揮於職場，符合社會需求。</p> <p>三、督促學生具備全球競爭的基本技能，以面對不同的生涯發展，並能持續終身學習。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 機電專業能力(Head/Knowledge)。(比重：30.00)</p> <p>B. 動手實務能力(Hand/Skill)。(比重：40.00)</p> <p>C. 積極態度能力(Heart/Attitude)。(比重：20.00)</p> <p>D. 願景眼光能力(Eye/Vision)。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：20.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：20.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：10.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：5.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程以程式語言之初學者為基準，課程開頭會先介紹計算機概論，對電腦的運作有了基礎認識後，再介紹C/C++程式設計之基礎語法、資料輸出入、資料處理、邏輯控制等等，由淺入深，並配合上機演練，透過練習與思考，吸收豐富的教材內容。</p>		

	I will give a lecture about the C++ program language for beginners in this course. You will learn the basic concept of computers and how to design a computer language using C++. This course contains contents as 1. data input/output; 2. values and variables; 3. conditional execution, and so on. You will have lots of practics in writing c++ in the class.
--	--

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	這門課主要目的是教授學生基礎的程式語言關念, 並且期待學生在這門課之後可以擁有智慧製造系統的開發能力。	This course aims to give a basic concept of computer language for students. I expect that the students will have the ability to build an intelligent manufacturing system by themself after this course.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCD	12345678	講述、實作	測驗、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	Introduction	
2	112/02/20~ 112/02/26	The Context of Software Development & Writing a C++ Program	
3	112/02/27~ 112/03/05	Values and Variables	
4	112/03/06~ 112/03/12	Expressions and Arithmetic	
5	112/03/13~ 112/03/19	Conditional Execution(1)	
6	112/03/20~ 112/03/26	Conditional Execution(2)	
7	112/03/27~ 112/04/02	Iteration(1)	
8	112/04/03~ 112/04/09	Iteration(2)	
9	112/04/10~ 112/04/16	Function description	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	

11	112/04/24~ 112/04/30	Writing Functions(1)	
12	112/05/01~ 112/05/07	Writing Functions(2)	
13	112/05/08~ 112/05/14	Managing Functions and Data	
14	112/05/15~ 112/05/21	Aggregate Data	
15	112/05/22~ 112/05/28	Sorting and Searching	
16	112/05/29~ 112/06/04	Standard C++ Classes(1)	
17	112/06/05~ 112/06/11	Standard C++ Classes(2)	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Fundamentals of C++ Programming, Richard L. Halterman		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		