

淡江大學 1 1 1 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	2 D 繪圖與動畫製作	授課 教師	陳昱錡 CHEN YU-CHI
	2D GRAPHICS DESIGN AND ANIMATION PRODUCTION		
開課系級	教科一 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TDTXB1B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 ( 所 ) 教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 應用教學設計之能力。(比重：20.00)</p> <p>B. 應用教育資料分析之能力。(比重：10.00)</p> <p>C. 製作各類型媒體教材之能力。(比重：30.00)</p> <p>D. 應用基礎程式設計之能力。(比重：5.00)</p> <p>E. 應用人力資源教育訓練專案之能力。(比重：5.00)</p> <p>F. 評估各類型媒體教材之能力。(比重：30.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：15.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：15.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	學習 Animate CC 2021 的基礎技巧，培養設計、規劃 2D 動畫的能力。並將其運用於數位學習專案製作上。		

	Learn the basic skills of Animate CC 2021 and develop the ability to design and plan 2D animations. You will also be able to apply them to digital learning projects.
--	---

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	認識 Animate CC 2021 介面	Understanding the Animate CC 2021 Interface
2	2D 動畫製作實務	2D animation production
3	2D 動畫設計與規劃	2D animation design and planning

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	12345678	實作	實作
2	技能	A	2	實作	實作
3	認知	ACD	2	講述、討論	實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	112/02/13~ 112/02/19	認識 Animate CC (1)	
2	112/02/20~ 112/02/26	認識 Animate CC (2)	
3	112/02/27~ 112/03/05	繪圖工具與形狀補間動畫 (1)	
4	112/03/06~ 112/03/12	繪圖工具與形狀補間動畫 (2)	
5	112/03/13~ 112/03/19	簡單 2D 動畫人物設計	
6	112/03/20~ 112/03/26	繪圖工具與形狀補間動畫 (3)	
7	112/03/27~ 112/04/02	兒童節與清明連假	
8	112/04/03~ 112/04/09	素材製備與傳統補間 (1)	

9	112/04/10~ 112/04/16	素材製備與傳統補間 (2)	
10	112/04/17~ 112/04/23	期中考試週	
11	112/04/24~ 112/04/30	音效與遮罩 (1)	
12	112/05/01~ 112/05/07	音效與遮罩 (2)	
13	112/05/08~ 112/05/14	移動補間與進階動畫 (1)	
14	112/05/15~ 112/05/21	移動補間與進階動畫 (1)	
15	112/05/22~ 112/05/28	進階動畫 (1)	
16	112/05/29~ 112/06/04	進階動畫 (2)	
17	112/06/05~ 112/06/11	期末報告	
18	112/06/12~ 112/06/18	期末考試週	
修課應 注意事項	缺席 3 分之 1 的課程會直接扣考		
教學設備	電腦		
教科書與 教材			
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：40.0 %    ◆期中評量：    % ◆期末評量：50.0 % ◆其他〈 〉：    %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		