

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	AI與程式語言	授課 教師	林宜臻 LIN I-CHEN
	AI AND PROGRAMMING LANGUAGE		
開課系級	國企系進學一 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 1學分
	TLFXE1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG11 永續城市與社區		
系（所）教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：10.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			
課程簡介	介紹人工智慧之概念與應用，並以Python程式語言來實作人工智慧之基本應用諸如資料分析、深度學習。		
	Introduction to the concept and applications of Artificial Intelligence, and use Python to develop basic applications such as data analysis and deep learning.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	一、培育學生具備資訊基本素養。 二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。 三、建立學生的資訊倫理。 四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。	1. To cultivate students with basic information literacy. 2. Exercise students' ability to apply information technology. 3. Establish students' information ethics. 4. Train students to think about information-related issues.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		12345678	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/09/05~ 111/09/11	此課上課時間為第10週~第18週	
2	111/09/12~ 111/09/18	此課上課時間為第10週~第18週	
3	111/09/19~ 111/09/25	此課上課時間為第10週~第18週	
4	111/09/26~ 111/10/02	此課上課時間為第10週~第18週	
5	111/10/03~ 111/10/09	此課上課時間為第10週~第18週	
6	111/10/10~ 111/10/16	此課上課時間為第10週~第18週	
7	111/10/17~ 111/10/23	此課上課時間為第10週~第18週	
8	111/10/24~ 111/10/30	此課上課時間為第10週~第18週	
9	111/10/31~ 111/11/06	此課上課時間為第10週~第18週	
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	Python程式語言簡介	
12	111/11/21~ 111/11/27	認識變數與基本數學運算	

13	111/11/28~ 111/12/04	If敘述 / For迴圈 / While 迴圈	
14	111/12/05~ 111/12/11	函數的使用與製作	
15	111/12/12~ 111/12/18	Python應用 - 海龜繪圖	
16	111/12/19~ 111/12/25	Python應用 - 處理影像	
17	111/12/26~ 112/01/01	Python應用 - 設計小遊戲	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦	
教科書與 教材		Python超零基礎最快樂學習之路：王者歸來 / 洪錦魁 / 深石數位科技股份有限公司 Python零基礎最強入門之路王者歸來：王者歸來 / 洪錦魁 / 深石數位科技股份有限公司	
參考文獻		Python 程式設計—AI 與資料科學應用 / 劉立民 / 普林斯頓國際有限公司	
批改作業 篇數		7 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：70.0 %   ◆期中評量：        % ◆期末評量：        % ◆其他〈考試〉：10.0 %	
備考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>	