

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦入門與程式思維	授課 教師	歐陽崇榮 OUYANG CHUNG-JANG
	INTRODUCTION TO COMPUTER AND COMPUTATIONAL THINKING		
開課系級	資訊教育學門 C	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0C		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、培育學生具備資訊基本素養。 二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。 三、建立學生的資訊倫理。 四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：20.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：10.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00)			
課程簡介	本課程為資訊教育通識之基本課程，課程目的在介紹電腦網路與資訊科技之基本知識。也希望學生能夠對其應用與未來生活之影響有所瞭解。此外，並透過圖形化程式教育，提高學生程式能力、培養運算思維，建立未來社會之數位公民，創造對應工作能力。		
	The purpose of this course is to introduce the basics of computer network and information technology. In addition, the programming concept will be taught by using a graphical user interface environment system.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	希望學生學完本課程後能具備電腦網路與資訊科技相關之基礎知識，並能應用到日常生活與工作中，同時引起更進一步學習資訊技術的動機。其主要目的不但是為學生建立學習成效，也期望能提升職場競爭力。具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識。	The knowledge of computer network and programming concept

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		12345678	講述、討論、實作、模擬	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備註
1	111/09/05~ 111/09/11	課程介紹	
2	111/09/12~ 111/09/18	認識電腦的歷史、架構及網路	
3	111/09/19~ 111/09/25	電腦網路與網際網路I	
4	111/09/26~ 111/10/02	電腦影音觀賞	
5	111/10/03~ 111/10/09	文書處理/試算表/簡報 I	
6	111/10/10~ 111/10/16	電腦網路與網際網路II	
7	111/10/17~ 111/10/23	循序結構與問題解決I	使用電腦語言
8	111/10/24~ 111/10/30	電腦與生活及資訊之產生傳播與應用(資訊生命週期)	
9	111/10/31~ 111/11/06	上機考試(期中考試)	電腦教室
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	問題解決I輸入與輸出	

12	111/11/21~ 111/11/27	問題解決II選擇性處理	
13	111/11/28~ 111/12/04	問題解決II重複性處理	
14	111/12/05~ 111/12/11	資訊檢索	
15	111/12/12~ 111/12/18	文書處理/試算表/簡報 II	
16	111/12/19~ 111/12/25	文書處理/試算表/簡報 III	
17	111/12/26~ 112/01/01	上機考試(期中考試)	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項	使用iclass系統 電腦語言 (python) 本課程有電腦網路的基本認識及程式語言設計概念(適合初學者) 本課程有辦公室軟體 (office)簡介及應用簡易教學與作業實作		
教學設備	電腦、投影機、其它(教具)		
教科書與 教材	1. 資訊概論, 淡江大學資訊概論教學團隊, 基峯出版		
參考文獻	Wikidue 緯奇 K12 Steam課程介紹		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率: 15.0 % ◆平時評量: 5.0 % ◆期中評量: 20.0 % ◆期末評量: 20.0 % ◆其他〈作業8題〉: 40.0 %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		