

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	行動APP敏捷開發管理實務	授課 教師	鄭培宇 PEI-YU CHENG
	AGILE METHODOLOGY FOR MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT		
開課系級	資管四 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TLMXB4P		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：5.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：5.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：5.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：40.00)</p> <p>E. 網路系統規劃。(比重：5.00)</p> <p>F. 資料庫設計與管理。(比重：15.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：5.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：20.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：15.00)</p>			

8. 美學涵養。(比重：5.00)

課程簡介	本課程主要講授跨平台APP開發之技術和方法。本課程將介紹跨平台框架的基本概念、實作和開發。課程將從最直接的例子和基本概念開始，透過一步步的實作與步解釋，幫助學生熟悉APP的開發。
	This course mainly teaches the techniques and implementation methods of cross-platform app development. The course will introduce basic concepts, operations, and implementation development of cross-platform frameworks. The course will start with the most straightforward examples and basic concepts and will help students become familiar with the development of APPs through the explanation of the implementation steps.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知(Cognitive)」、「情意(Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學習如何進行跨平台APP開發及相關框架之使用	Learn about cross-platform mobile app development and how to use cross-platform frameworks.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEFGH	12345678	講述、討論、實作、體驗	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/09/05~ 111/09/11	Course Introduction	
2	111/09/12~ 111/09/18	Cross Platform App Development Frameworks	
3	111/09/19~ 111/09/25	Setup the Development Environment	
4	111/09/26~ 111/10/02	Native Apps vs. Cross Platform Apps	
5	111/10/03~ 111/10/09	Layouts(1)	
6	111/10/10~ 111/10/16	Layouts(2)	

7	111/10/17~ 111/10/23	User interface (UI) Controls(1)	
8	111/10/24~ 111/10/30	User interface (UI) Controls(2)	
9	111/10/31~ 111/11/06	User interface (UI) Controls(3)	
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	Essential Types of Mobile App Pages/Screens(1)	
12	111/11/21~ 111/11/27	Essential Types of Mobile App Pages/Screens(2)	
13	111/11/28~ 111/12/04	Data Access	
14	111/12/05~ 111/12/11	Course Project	
15	111/12/12~ 111/12/18	Course Project	
16	111/12/19~ 111/12/25	Course Project	
17	111/12/26~ 112/01/01	Course Project	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	To be determined		
參考文獻			
批改作業 篇數	6 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %    ◆平時評量：30.0 %    ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		