

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	曾紫嵐 TSENG, TZU-LAN
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	管科系一 A	開課 資料	實體課程 必修 上學期 2學分
	TLGXB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
<p>一、習得瞭解專業知識。</p> <p>二、有效學習自我規劃。</p> <p>三、植基理論契合實務。</p> <p>四、人際溝通團隊合作。</p> <p>五、分析問題提供建議。</p> <p>六、道德知覺全球公民。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 熟悉商管專業的基本知識。(比重：10.00)</p> <p>B. 具備專業知識的表達能力。(比重：10.00)</p> <p>C. 具備資訊蒐集運用的能力。(比重：70.00)</p> <p>D. 具體審辨分析的思考能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：10.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：15.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：25.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：5.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：5.00)</p>			

課程簡介	本課程授課對象為大一學生，除強化學生對資訊科技、網路管理、網路通訊、程式應用等基本認識之外，更培養學生懂得善用網路資源，藉以獲得所需之資訊。同時也能對電子商務、電腦病毒與資訊安全等常識有所涉獵，使學生有足夠的能力去進一步探討或學習更多進階的技巧或應用，學生能夠將所學的軟體技能應用於日常生活。
	The course is designed for freshmen, not only to enhance their computer knowledge, including network management, network communications, programming and others, but also to improve their abilities for obtaining desired information from Internet. At the sametime, related topics, like e-commerce, computer virus and information security, are introduced such that students can have enough skills for further investigating and learning more advanced techniques or applications. Finally, students can apply those abilities and skills to their daily life.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	建立學生資訊倫理	Establishing the moral of information and concepts
2	培育學生具備資訊素養	Development of information literacy
3	培育學生資訊科技應用之技能	Foster the application of information technology skills

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABD	237	講述	測驗、討論(含課堂、線上)
2	情意	ABC	1238	講述	測驗、討論(含課堂、線上)
3	技能	BC	456	講述	作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/09/05~ 111/09/11	課程介紹	分組、彼此認識及課堂活動
2	111/09/12~ 111/09/18	新興資訊科技	

3	111/09/19~ 111/09/25	電腦與生活	
4	111/09/26~ 111/10/02	數字系統與編碼系統 I	
5	111/10/03~ 111/10/09	數字系統與編碼系統 II	
6	111/10/10~ 111/10/16	數字系統與編碼系統 III	
7	111/10/17~ 111/10/23	電腦硬體 I	
8	111/10/24~ 111/10/30	電腦硬體 II	
9	111/10/31~ 111/11/06	作業系統 I	
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	作業系統 II	
12	111/11/21~ 111/11/27	通訊與網路 I	
13	111/11/28~ 111/12/04	通訊與網路 II	
14	111/12/05~ 111/12/11	網際網路與應用 I	
15	111/12/12~ 111/12/18	網際網路與應用 II	
16	111/12/19~ 111/12/25	電腦軟體：應用程式 I	
17	111/12/26~ 112/01/01	電腦軟體：應用程式 II	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項	1.需參加課堂活動及分組討論 2.需熟悉課堂使用的資訊工具 3.取得程式設計技能		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	1. (第三版) 資訊概論 迎向數位新時代 (淡江大學商管學院資訊概論教學研究小組出版 普林斯頓)。 2. 實習課程 (第三版) Python程式設計精要投影片版淡江大學商管學院資訊概論教學研究小組編著。		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 5.0 % ◆平時評量：20.0 % (含資訊能力測驗成績) ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈實習課表現〉：25.0 %		

備 考

「教學計畫表管理系統」網址：<https://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處
首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。

※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。