

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	J A V A 程式設計	授課 教師	陳世興 CHEN, SHIH-HSIN
	JAVA PROGRAMMING		
開課系級	資工三 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXB3P		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
一、通達專業知能。 二、熟練實用技能。 三、展現創意成果。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 程式設計應用能力。(比重：40.00) B. 數學推理演繹能力。(比重：15.00) C. 資訊系統實作能力。(比重：15.00) D. 網路技術應用能力。(比重：15.00) E. 資訊技能就業能力。(比重：15.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：5.00) 2. 資訊運用。(比重：30.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：30.00) 6. 樂活健康。(比重：5.00) 7. 團隊合作。(比重：5.00) 8. 美學涵養。(比重：5.00)			

課程簡介	<p>本課程主要目標為延續過去已經建立起對C語言的認識與了解程度，這個階段的重點在於培養學生Java基本程式能力，本課程擬定教授Java，此程式語言是一種物件導向的程式設計語言，有助於學生之後需跨不同種類的程式架構之基礎。</p>
	<p>The main goal of this course is to continue the knowledge and understanding of the C language established in the previous semester. The focus of this stage is to cultivate students' basic Java programming ability, which will help them to undertake the learning of programming language and data structure before. The basis, and the basis of the web dynamic program to be written in the future. This course is intended to teach Java, an object-oriented programming language that will help students later need to work across different kinds of programming frameworks.</p>

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	程式設計能力、物件導向	Programming ability, object oriented

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDE	12345678	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/09/05~ 111/09/11	9/7: 課程介紹、課程要求、規劃與評分、環境建置與Java簡介	
2	111/09/12~ 111/09/18	9/14: Java簡介	
3	111/09/19~ 111/09/25	9/21: Java簡介	
4	111/09/26~ 111/10/02	9/28: 類別、物件、方法與字串的介紹	
5	111/10/03~ 111/10/09	10/5: 類別、物件、方法與字串的介紹	
6	111/10/10~ 111/10/16	10/12: 小考	

7	111/10/17~ 111/10/23	10/19: 控制結構：第一部分	
8	111/10/24~ 111/10/30	10/26: 控制結構：第一部分	
9	111/10/31~ 111/11/06	11/2: 控制結構：第二部分	
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	11/16: 方法：深入探討	
12	111/11/21~ 111/11/27	11/23: 陣列與ArrayLists	
13	111/11/28~ 111/12/04	11/30: 類別與物件：深入探討	
14	111/12/05~ 111/12/11	12/7: 物件導向程式設計：繼承	
15	111/12/12~ 111/12/18	12/14: 小考與檢討	
16	111/12/19~ 111/12/25	12/21: 物件導向程式設計：多型與介面	
17	111/12/26~ 112/01/01	12/29: JSP container	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦		
教科書與 教材	JAVA程式設計藝術(第十版), 張子庭, 全華圖書 (2017)		
參考文獻	https://www.coursera.org/learn/java-chengxu-sheji 最新Java程式設計(第6版) 出版社: 旗標科技股份有限公司		
批改作業 篇數	15 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率: 10.0 % ◆平時評量: 20.0 % ◆期中評量: 35.0 % ◆期末評量: 35.0 % ◆其他〈 〉: %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		