

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	計算機概論	授課 教師	陳啓禎 CHII-JEN CHEN
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	資工一 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TEIXB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、通達專業知能。			
二、熟練實用技能。			
三、展現創意成果。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 程式設計應用能力。(比重：10.00)			
B. 數學推理演繹能力。(比重：10.00)			
C. 資訊系統實作能力。(比重：30.00)			
D. 網路技術應用能力。(比重：30.00)			
E. 資訊技能就業能力。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：10.00)			
2. 資訊運用。(比重：30.00)			
3. 洞悉未來。(比重：10.00)			
4. 品德倫理。(比重：20.00)			
5. 獨立思考。(比重：15.00)			
6. 樂活健康。(比重：5.00)			
7. 團隊合作。(比重：5.00)			
8. 美學涵養。(比重：5.00)			

課程簡介	授課對象為資工系大一新生，不只強化對電腦軟硬體知識、程式設計、網路通訊、資料庫系統等基本認識之外，更培養學生的計算思維。最終建立學生對資訊科學課程的整體性認識。				
	The course is designed for Computer Science freshmen to enhance their professional computer hardware/software knowledge, including programming, network communications, database management. It is also to build up their computation thinking. Finally, students will have enough understanding about the computer science program.				
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應					
將課程教學目標分別對應「認知（Cognitive）」、「情意（Affective）」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。					
一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。					
二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。					
三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。					
序號	教學目標(中文)			教學目標(英文)	
1	培育學生具備基本資訊素養			Development of basic information literacy.	
2	鍛鍊學生資訊科技應用之能力			Development of computer skills.	
3	建立學生的資訊倫理			Building up information ethics.	
4	訓練學生對於資訊相關議題的思考			Training of independent thinking.	
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDE	12345678	講述、討論	測驗、作業、討論(含課堂、線上)
2	技能	ABCDE	123457	講述、討論	測驗、作業、討論(含課堂、線上)
3	認知	ABCDE	12345	講述、討論	測驗、作業、討論(含課堂、線上)
4	技能	ABCDE	12345	講述、討論	測驗、作業、討論(含課堂、線上)
授 課 進 度 表					
週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)			備註
1	111/09/05~ 111/09/11	Introduction; Binary Values and Number Systems			

2	111/09/12~ 111/09/18	Binary Values and Number Systems	
3	111/09/19~ 111/09/25	Data Representation	
4	111/09/26~ 111/10/02	Data Representation	
5	111/10/03~ 111/10/09	Gates and Circuits	
6	111/10/10~ 111/10/16	Gates and Circuits	
7	111/10/17~ 111/10/23	Computing Components	
8	111/10/24~ 111/10/30	Computing Components	
9	111/10/31~ 111/11/06	Low-Level Programming Languages and Pseudocode	
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	Problem Solving and Algorithms	
12	111/11/21~ 111/11/27	Problem Solving and Algorithms	
13	111/11/28~ 111/12/04	Operating Systems	
14	111/12/05~ 111/12/11	Operating Systems	
15	111/12/12~ 111/12/18	File Systems and Directories	
16	111/12/19~ 111/12/25	File Systems and Directories	
17	111/12/26~ 112/01/01	Networks	
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項		1.出席率納入平時成績之計算，點名次數不固定，請假請事先告知。 2.平時課堂多Q&A互動，同學請踴躍參與，會加分於平時成績。 3.缺席隨堂考者需持正式假單補請假，未請假則以零分計。	
教學設備		電腦、投影機	
教科書與 教材		Computer Science: Illuminated, 7/e, Nell Dale and John Lewis, Jones and Bartlett, 2020.	
參考文獻			

批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈實習課〉：10.0 %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。