

淡江大學 1 1 1 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	互動教材設計與實習	授課 教師	林逸農 YI-LUNG LIN
	DESIGN AND PRACTICE OF INTERACTIVE COURSEWARE		
開課系級	教科三 A	開課 資料	以實整虛課程 必修 單學期 3學分
	TDTXB3A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育		
系 (所) 教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 應用教學設計之能力。(比重：10.00)</p> <p>B. 應用教育資料分析之能力。(比重：5.00)</p> <p>C. 製作各類型媒體教材之能力。(比重：30.00)</p> <p>D. 應用基礎程式設計之能力。(比重：20.00)</p> <p>E. 應用人力資源教育訓練專案之能力。(比重：5.00)</p> <p>F. 評估各類型媒體教材之能力。(比重：30.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：5.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：5.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：5.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：15.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：5.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：15.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程將以專題導向方式進行，過新興技術Educational Chatbot、Library 3D models、MAKAR、Pano2VR、Lens Studio、Twine、Cosplaces、Unity/Unreal進行數位教材製作，也探討該科技融入教學之策略與方法，希冀能培養學生理論與實務兼具之互動數位內容製作能力。</p>		

This course will be conducted in a topic-oriented way, through the production of digital teaching materials through emerging technologies Educational Chatbot, Library 3D models, MAKAR, Pano2VR, Lens Studio, Twine, Cospaces, Unity/Unreal, and also discuss the strategies and methods of integrating this technology into teaching. It can cultivate students' ability to produce interactive digital content in both theory and practice.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學習者擁有數位教材設計之概念與理論基礎	The learners realize the theories related to e-learning contents design and theoretical basis
2	學習者能擁有獨立製作互動教材之能力	The learners are able to develop interactive e-learning materials independently
3	學習者能熟悉操作互動教材開發軟體	Learners can be familiar with operating interactive teaching materials development software
4	學習者能對互動教材的設計激發創意思維與學習興趣	Learners can stimulate creative thinking and learning interest in the design of interactive e-learning materials

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	12345678	講述、討論、實作、體驗	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、活動參與
2	認知	ABCDEF	12345678	講述、討論、發表、實作、體驗	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與
3	技能	ABCDEF	12345678	講述、討論、發表、實作、體驗	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與
4	情意	ABCDEF	12345678	講述、討論、發表、實作、體驗	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註 (採數位教學之週次，請填「線上非同步教學」)
1	111/09/05~ 111/09/11	中秋假期/Syllabus / 上課規定 / 課程大綱	

2	111/09/12~ 111/09/18	Educational Chatbot Design	
3	111/09/19~ 111/09/25	Library 3D models : Sketchfab、Monster Mash、Thingiverse	
4	111/09/26~ 111/10/02	MAKAR	
5	111/10/03~ 111/10/09	Lens Studio	
6	111/10/10~ 111/10/16	Twine	線上非同步教學
7	111/10/17~ 111/10/23	Pano2VR	
8	111/10/24~ 111/10/30	Cospaces	
9	111/10/31~ 111/11/06	AR Software review	線上非同步教學
10	111/11/07~ 111/11/13	期中考試週	
11	111/11/14~ 111/11/20	VR Software review	線上非同步教學
12	111/11/21~ 111/11/27	Unity	
13	111/11/28~ 111/12/04	Unity AR	
14	111/12/05~ 111/12/11	Unreal	
15	111/12/12~ 111/12/18	Unreal VR I	
16	111/12/19~ 111/12/25	Unreal VR II	
17	111/12/26~ 112/01/01	Unity & Unreal review	線上非同步教學
18	112/01/02~ 112/01/08	期末考試週(本學期期末考試日期為:112/1/3-112/1/9)	
修課應 注意事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 必修、選修、加簽、退選，相關規定務必清楚！可參閱教務處網站。 2. 曠課以老師點名為準，點名不到即視為曠課。 3. 學生請假須依學生請假規則辦理請假手續，請假後須於二週內以學校正式假條請假。若未依規定辦理，視為曠課。 4. 曠課第一次扣總分5分，期中考前超過三次為扣考，期末考前超過為五次扣考。扣考該科目之學期成績以零分計算。 5. 平時考試/期中考試/報告與期末考試/報告應考相關規定請參照校方說明。 6. 老師保留變更作業項目、作業內容及作業評分比例的權力。 7. 遵守學生基本禮儀，勿直呼教師姓名與注意穿著儀容等相關事項。 8. 平時作業請勿逾期繳交。 9. 作業內容勿抄襲，圖文請尊重智產權。 10. 課室與線上互動討論，注意用詞言語，勿謾罵與人身攻擊。 		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	https://drive.google.com/drive/folders/1gRw1v-JpBQec0pe3qO8Ryj7nZKpgM20x?usp=sharing		
參考文獻	https://drive.google.com/drive/folders/1gRw1v-JpBQec0pe3qO8Ryj7nZKpgM20x?usp=sharing		

批改作業 篇數	12 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：50.0 % ◆期中評量： % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈期中報告檢核〉：20.0 %
備 考	1. 「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 2. 依「專科以上學校遠距教學實施辦法」第2條規定：「本辦法所稱遠距教學課程，指每一科目授課時數二分之一以上以遠距教學方式進行」。 3. 依「淡江大學數位教學施行規則」第3條第2項，本校遠距教學課程須為「於本校遠距教學平台或同步視訊系統進行數位教學之課程。授課時數包含課程講授、師生互動討論、測驗及其他學習活動之時數」。 4. 如有課程臨時異動(含遠距教學、以實整虛課程之上課時間及教室異動)，請依規定向教務處提出申請。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。