

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	智慧終端與行動學習之設計	授課 教師	周建興 CHIEN-HSING CHOU
	MOBILE PROGRAMING AND MOBILE LEARNING DESIGN		
開課系級	電機二碩專班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TETXJ2A		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系（所）教育目標			
<p>一、教育學生具備電機/機器人工程專業知識以解決電機之相關問題。</p> <p>二、教育學生具備創新思考、能獨立完成所交付任務及具備團隊精神之高級電機/機器人工程師。</p> <p>三、教育學生具備前瞻的國際觀以因應現今多元化職場生涯之挑戰。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 具有電機/機器人工程之專業知識。(比重：20.00)</p> <p>B. 具有策劃及執行電機/機器人專題研究之能力。(比重：20.00)</p> <p>C. 具有撰寫電機/機器人專業論文之能力。(比重：20.00)</p> <p>D. 具有創新思考及獨立解決電機/機器人相關問題之能力。(比重：20.00)</p> <p>E. 具有領導、管理、規劃及與不同領域人員協調整合之能力。(比重：10.00)</p> <p>F. 具有前瞻的國際觀及終身自我學習成長之能力。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：25.00)</p> <p>3. 洞悉未來。(比重：20.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：35.00)</p>			
課程簡介	本課程會簡介有關iPhone與Android等手機平台，相關的手機應用程式設計，以及相關的研究		

	In this course, we introduces the development platforms of iPhone and Android. Besides, the mobile-phone programming and related researches are also studied in this course.
--	--

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	手機平台概論	Introduction of mobile-phone platform
2	手機程式設計實作演練	Mobile-phone Programming
3	手機應用與相關研究分析	The applications and related researches of mobile phone

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABC	234	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
2	認知	DEF	45	講述、討論、實作	實作、報告(含口頭、書面)
3	認知	BC	25	講述、實作	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~ 111/02/25	手機程式開發課程概論	
2	111/02/28~ 111/03/04	邀請專家學者進行實務的案例分享	
3	111/03/07~ 111/03/11	Linkit 7697開發版實作	
4	111/03/14~ 111/03/18	Linkit 7697藍芽功能實作	
5	111/03/21~ 111/03/25	專題演講	
6	111/03/28~ 111/04/01	專題演講	

7	111/04/04~ 111/04/08	FPGA開發版上機實作	
8	111/04/11~ 111/04/15	FPGA開發版上機實作	
9	111/04/18~ 111/04/22	人機互動專題製作與校外參訪	
10	111/04/25~ 111/04/29	期中考考試週	
11	111/05/02~ 111/05/06	FPGA開發版上機實作	
12	111/05/09~ 111/05/13	手機程式實務練習	
13	111/05/16~ 111/05/20	手機程式實務練習	
14	111/05/23~ 111/05/27	手機程式實務練習	
15	111/05/30~ 111/06/03	論文報告	
16	111/06/06~ 111/06/10	帶領同學至校外相關業界進行交流與參訪	
17	111/06/13~ 111/06/17	期末考試週-自主線上學習	
18	111/06/20~ 111/06/24	教師彈性補充教學：報告繳交	
修課應 注意事項	<p>所有修課同學都需在本學期開發設計一個手機APP（不限平台），期中為此App的Prototype製作報告，期末為實際APP開發的展示，並上傳至App Store。平常上課同學需在上台介紹有關人機互動的影片或是新的科技產品3次</p> <p>#非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</p>		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	<p>手機程式設計入門與應用 Android、iPhone、Windows Mobile, 陳彥文, 彭亦暄, 旗標出版社</p> <p>Android手機程式超簡單!! App Inventor入門卷, 作者: 曾吉弘、蔡宜坦、黃凱群、賴偉民、盧玟攸、施力維, 出版社: 馥林文化</p> <p>MIT App Inventor 2 易學易用 開發Android應用程式, 作者: 王安邦, 出版社: 上奇資訊</p>		
參考文獻	<p>Windows Mobile 6應用與程式開發, 江家頡, 文魁出版社</p> <p>IPhone創意程式設計家, 林伯全, 文魁出版社</p>		
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 %</p> <p>◆期末評量：30.0 %</p> <p>◆其他〈 〉： %</p>		
備 考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>		