

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體處理技術	授課 教師	簡浚澤 CHUN TSE CHIEN
	MULTIMEDIA PROCESSING TECHNOLOGY		
開課系級	資工進學班四 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXE4A		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施 SDG12 負責任的消費與生產 SDG17 夥伴關係		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
C. 資訊系統實作能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：40.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：40.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	此課程將訓練學生創意與多媒體設計思維，透過本課程可了解多媒體知識與設計技巧！同時提升學生對多媒體技術創作的興趣，將所學會的技能，應用到生活化的創作之中		
	This course will train students' creativity and multimedia design thinking. Through this course, they can understand multimedia knowledge and design skills! At the same time, enhance students' interest in multimedia technology creation and apply the learned skills to life-oriented creation.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	建立多媒體技術相關知識	Establish knowledge of multimedia technology
2	培養學生多媒體科技應用之技能	Cultivate students' skills in the application of multimedia technology

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	C	257	講述、實作、體驗	討論(含課堂、線上)、實作
2	技能	C	257	講述、實作、體驗	實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~ 111/02/25	多媒體課程簡介	
2	111/02/28~ 111/03/04	認識多媒體技術與發展	
3	111/03/07~ 111/03/11	文字處理技術	
4	111/03/14~ 111/03/18	數位影像原理	
5	111/03/21~ 111/03/25	數位影像壓縮技術	
6	111/03/28~ 111/04/01	認識數位影像色彩模型與實務規劃應用	
7	111/04/04~ 111/04/08	認識音訊格式與音頻處理技術	
8	111/04/11~ 111/04/15	認識視訊媒體技術與型態應用	
9	111/04/18~ 111/04/22	2D到3D動畫製作簡介	
10	111/04/25~ 111/04/29	期中考試週	
11	111/05/02~ 111/05/06	GIMP基本操作	
12	111/05/09~ 111/05/13	OpenShot視訊剪輯應用實作	

13	111/05/16~ 111/05/20	Web現況發展與實際應用	
14	111/05/23~ 111/05/27	Google Sites網頁規劃設計與發佈	
15	111/05/30~ 111/06/03	畢業考試週	
16	111/06/06~ 111/06/10	---	
17	111/06/13~ 111/06/17	---	
18	111/06/20~ 111/06/24	---	
修課應 注意事項	1. 期中交報告 2. 期末交作品		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	作者：鄭苑鳳, 學會多媒體設計的12堂黃金入門課：免費軟體活用教室, 出版社：博碩, 出版日期：2019/11/30		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %   ◆平時評量：30.0 %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		